

BU シリーズ CMOS カメラ

取扱説明書

適用機種

白黒カメラ : BU302MG/BU505MG

カラーカメラ : BU302MCG/BU302MCF/BU505MCG/BU505MCF

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
お求め頂いたCMOSカメラを安全に正しく使っていただくために、
ご使用になる前にこの『取扱説明書』をよくお読みください。
お読みになった後は、いつでも手元においてご使用ください。

東芝テリー株式会社

改善の為予告なく変更することがありますので、最新の仕様書・取扱説明書にて機能・性能をご確認ください。

本文中の規格名は、各社各団体における商標または登録商標の場合があります。

もくじ



もくじ	1
安全上のご注意	2
取扱全般について	3
免責事項	5
用途制限	6
使用上のお願い	7
インストール	11
仕様	12
概要	12
特長	12
構成	14
接続例	15
コネクタピン配置	16
外形仕様	17
主な仕様	18
LED表示	21
I/O入出力信号仕様	22
タイミング仕様	26
代表的な波長感度特性	29
使用環境条件	31
機能	33
Bootstrap Registers	35
DeviceControl	36
ImageFormatControl	37
Scalable	38
Binning	40
Decimation	42
Reverse	44
PixelFormat	45
TestPattern	47
AcquisitionControl	49
ImageBuffer	51
TriggerControl	53
ExposureTime	57
DigitalIOControl	59
AntiGlitch/AntiChattering	62
TimerControl	64
Gain	66
BlackLevel	68
Gamma	69
Sharpness	70
Hue/Saturation	71
BalanceRatio	73
BalanceWhiteAuto	75
ColorCorrectionMatrix	76
ALCCControl	78
LUTControl	80
UserSetControl	81
EventControl	84
FrameSynchronization	87
LEDIndicatorLuminance	88
DPCCControl	89
Chunk	90
SequentialShutterControl	92
付録	95
UserSetSaveとUserSetQuickSaveの違い	95
MultiFrameとBulkモード動作の違い	97
保証規定	100
修理	101

安全上のご注意

ご使用の前に、この安全上のご注意をよくお読みのうえ、正しくお使いください。この取扱説明書には、お使いになるかたや他の人への危害と財産の損害を未然に防ぎ、安全に正しくお使いいただくために、重要な内容を記載しています。

次の内容(表示・図記号)を良く理解してから本文をお読みになり、記載事項をお守りください。

[表示の説明]



表示	表示の意味
 警告	” 取扱いを誤った場合、使用者が死亡または重傷(*1)を負うことが想定されること” を示します。
 注意	” 取扱いを誤った場合、使用者が傷害(*2)を負うことが想定されるか、または物的損害(*3)の発生が想定されること” を示します。

*1：重傷とは、失明やけが、やけど(高温・低温)、感電、骨折、中毒などで、後遺症が残るもの、および治療に入院・長期の通院を要するものをさします。

*2：傷害とは、治療に入院や長期の通院を要さない、けが・やけど・感電などをさす。

*3：物的損害とは、家屋・財産・および家畜・ペット等にかかわる拡大損害をさす。

[図記号の説明]

図記号	図記号の意味
 禁止	禁止(してはいけないこと)を示します。 具体的な禁止内容は、図記号の中や近くに絵や文章で示しています。
 指示	指示する行為の強制(必ずすること)を示します。 具体的な指示内容は、図記号の中や近くに絵や文章で示しています。

取扱全般について

警告



プラグを抜く

- 異常や故障のときは、すぐ使用をやめること
煙が出る、こげくさい、落として破損した、内部に水や異物が入ったなどの異常状態で使用すると、火災・感電の原因となります。
すぐに機器の電源プラグをコンセントから抜き、販売元にご連絡ください。



水ぬれ禁止

- 水がかかる場所で使用しないこと
火災・感電の原因となります。



分解禁止

- 分解・修理・改造はしないこと
火災・感電の原因となります。
内部の修理・点検・清掃は販売元にご依頼ください。



禁止

- 本機の上に物を置かないこと
金属類や液体など、異物が内部に入った場合、火災・感電の原因となります。



禁止

- 不安定な場所、傾いた所、振動・衝撃のある所に置かないこと
落ちたり倒れたりして、けがの原因となります。



接触禁止

- 雷が鳴り出したら、機器の電源コードや接続ケーブルに触れないこと
感電の原因となります。



指示

- 指定された電源電圧を使用すること
指定された電源電圧以外では、火災・感電の原因となります。



禁止

- 電源コード・接続ケーブルを傷つけたり、破損したり、加工したり、無理に曲げたり引っぱり張ったり、ねじったり、束ねたり、重い物を乗せたり、加熱したりしないこと
火災・感電の原因となります。

⚠ 注意



指示

- 設置の際は次のことを守ること
 - ・布などで包まない
 - ・熱のこもりやすい狭い場所に押し込まない内部に熱がこもり、火災の原因となることがあります。



禁止

- 湿気・油煙・湯気・ほこりの多い場所に置かないこと
- 火災・感電の原因となることがあります。



禁止

- 直射日光の当たる場所や温度の高い場所に置かないこと
- 内部の温度が上がり、火災の原因となることがあります。



指示

- 指定された電源ケーブル・接続ケーブルを使用すること
- ケーブルを傷めたり、断線の原因となります。



禁止

- 接続ケーブルを強く引っ張ったり回したりしないでください
- 故障の原因となることがあります。



指示

- 接続の際は電源を切る
- 電源ケーブルや接続ケーブルを接続するときは、電源を切ってください。感電や故障の原因となることがあります。



禁止

- 過大な光(太陽光等)に長時間さらさないこと
- 故障の原因となることがあります。



禁止

- 信号の出力は短絡しないこと
- 故障の原因となることがあります。



禁止

- カメラ本体に強い衝撃を与えないこと
- 故障・破損の原因となることがあります。
-
- コネクタ部に強い衝撃が加わるシステムで使用された場合、コネクタが破損する場合があります。その様なシステムで使用される場合、ケーブルをなるべくカメラ本体に近い所で束線し、コネクタに衝撃が伝わらないようにしてください。



指示

- 定期的(おおむね 5 年に 1 度)に点検・清掃を販売店にご依頼ください
- 内部にほこりがたまると、火災・故障の原因となることがあります。
-
- 点検・清掃費用については販売店にお尋ねください。

免責事項

- 地震、雷などの自然災害、火災、第三者による行為、その他事故、お客様の故意または過失、誤用、その他異常な条件下での使用によって生じた損害に関して、弊社は一切責任を負いません。
- 本製品の使用または使用不能から生じる付随的な損害(事業利益の損失・事業の中断・記憶内容の変化・消失など)に関して、弊社は一切責任を負いません。
- 仕様書や取扱説明書の記載内容を守らないことによって生じた損害に関して、弊社は一切責任を負いません。
- 仕様書や取扱説明書に記載されている以外の操作方法によって生じた損害に関して、弊社は一切責任を負いません。
- 弊社が関与しない接続機器(USB インターフェイスボード、レンズ含む)、ソフトウェア等との意図しない組み合わせによる誤動作等から生じた損害に関して、弊社は一切責任を負いません。
- お客様ご自身又は権限のない第三者(指定外のサービス店等)が修理・改造を行った場合に生じた損害に関して、弊社は一切責任を負いません。
- 本製品に関し、いかなる場合も弊社の費用負担は本製品の個品価格以内とします。
- 本製品の仕様書に記載のない項目につきましては、保証対象外とします。
- ケーブルの取り付けミスによるカメラ破損に関しては、保証の対象外とさせていただきます。

用途制限

- 次に示すような条件や環境で使用する場合は、安全対策への配慮を頂くとともに、弊社にご連絡くださるようお願い致します。
 1. 明記されている仕様以外の条件や環境、屋外での使用。
 2. 人や財産に大きな影響が予想され、特に安全が要求される用途への使用。

- 本製品は、使用される条件が多様なため、その装置・機器への適合性の決定は装置・機器の設計者または仕様を決定する人が、必要に応じて分析やテストを行ってから決定してください。この装置・機器の性能および安全性は、装置・機器への適合性を決定されたお客様において保証してください。

- 本製品は、人の生命に直接関わる装置(*1)や人の安全に関与し公共の機能維持に重大な影響を及ぼす装置(*2)などの制御に使用するよう設計・製造されたものではないため、それらの用途に使用しないでください。
 - (*1)：人の生命に直接関わる装置とは、次のものをさします。
 - ・ 生命維持装置や手術室用機器などの医療機器
 - ・ 有毒ガスなどの排ガス、排煙装置
 - ・ 消防法、建築基準法などの各種法令により設置が義務づけられている装置
 - ・ 上記に準ずる装置
 - (*2)：人の安全に関与し公共の機能維持に重大な影響を及ぼす装置とは、次のものをさします。
 - ・ 航空、鉄道、道路、海運などの交通管制装置
 - ・ 原子力発電所などの装置
 - ・ 上記に準ずる装置

使用上のお願い

● 取り扱いについて

落下させたり強い衝撃や振動を与えたりしないでください。故障の原因になります。また、接続ケーブルは乱暴に取り扱わないでください。ケーブル断線の恐れがあります。

● 使用温度・湿度

仕様を超える温度・湿度の場所では使用しないでください。

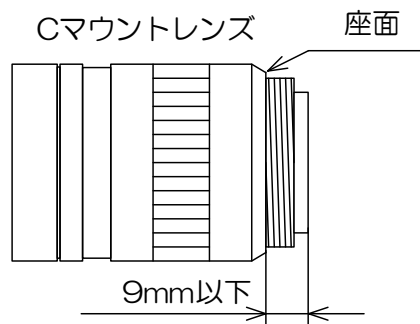
画質の低下の他、内部の部品に悪影響を与えます。直射日光の当たる所でのご使用には特にご注意ください。また、高温時での撮影では被写体やカメラの状態(ゲインを上げている場合等)によっては縦スジや白点状のノイズが発生することがありますが、故障ではありません。

● 組み合わせレンズについて

ご使用になれるレンズ及び照明の組み合わせによっては、撮像エリアにゴーストとして映り込む場合がありますが、本製品の故障ではありません。また、レンズによっては周辺部の解像度及び明るさの低下、収差等、カメラの性能を十分に発揮できないことがあります。ご使用になれるレンズ及び照明で、本製品との組み合わせ確認を行って頂けるようお願い致します。

カメラにレンズ等を取付けるときは、傾きがないよう良く確かめてから取付けてください。またマウントのネジ部にキズやゴミ等がない物をご使用ください。カメラが外れなくなる場合があります。

本製品と組み合わせて使用するレンズは、レンズが取り付けられない場合がありますので座面からの突出寸法が9mm以下のCマウントレンズを使用してください。



● カメラの取り付けについて

本製品を台座等に取り付ける場合には、レンズと台座等が接触しないよう、お客様にて十分配慮した取り付けをお願い致します。

- 撮像面を直接太陽や、強烈なライトなどに向けない
CMOS センサが熱的に損傷することがあります。
- モアレの発生
細かい縞模様を撮ると実際にはない縞模様(モアレ)が干渉ジマとして現れることがありますが、故障ではありません。
- 画面ノイズの発生
カメラの設置ケーブル類の配線に際し、強い磁気を発するものの近くや、強力な電波を発するものの近くにあると、画面ノイズが入ることがあります。そのときは位置や配線を変えてください。
- 保護キャップの取り扱い
カメラをご使用にならない時は、撮像面の保護のためレンズキャップを取り付けてください。
- 長時間ご使用にならないとき
安全のため電源の供給を停止しておいてください。
- お手入れ
電源を切って乾いた布で拭いてください。
汚れのひどい場合には、うすめた中性洗剤を柔らかい布に染み込ませて軽く拭いてください。アルコール、ベンジン、シンナーなどは使用しないでください。塗装や表示がはげたり、変質したりすることがあります。
万一撮像面にゴミ・汚れ・キズなどがついた場合には、販売店にご相談ください。
- 破棄をするとき
本製品は、環境汚染を防止する為、各国の法律や地方自治体の法令などに従い、適切な分別破棄をしてください。



「このシンボルはEU加盟国にのみ適用されます」

“This symbol is applicable for EU member states only”

本製品は、FCC規則第15条クラスAの制限にしたがって試験されたデジタル機器です。この制限は工業的環境で製品が運用された時の有害な妨害から適度な保護をする為に設定されました。この製品を使い、発生したラジオ周波数のエネルギー放射は、取扱説明書と違う設置や使い方によってラジオコミュニケーションに有害な妨害を与える場合があります。この製品を住宅で取り扱う事は、妨害の原因となる事が十分に考えられ、自身の責任で妨害を矯正する事が必須となります。

[CMOS センサ特有の現象]

■欠陥画素

CMOS イメージセンサはフォトセンサ素子が縦・横に並んで配置されており、フォトセンサ素子のいずれかに欠陥があると、その部分の画像が映らず、モニタ画面上に於いて白又は黒のキズが発生します。キズの数量及び明るさは定温状態に比べ高温状態に於いて増加します。また、露光時間が短い時に比べ露光時間が長い場合に於いて増加します。

この時キズがノイズ状に見える場合がありますが、CMOS イメージセンサの特性であり故障ではありませんのでご注意ください。

■画像シェーディング

画面上部と下部の明るさが異なる現象が発生する場合がありますが、CMOS イメージセンサの特性であり故障ではありませんのでご注意ください。



中华人民共和国
环保使用期限

环保使用期限标识，是根据电子信息产品污染控制管理办法以及，电子信息产品污染控制标识要求(SJ/T11364-2014)、电子信息产品环保使用期限通则，制定的适用于中国境内销售的电子信息产品的标识。

电子信息产品只要按照安全及使用说明内容，正常使用情况下，从生产月期算起，在此期限内，产品中含有的有毒有害物质不致发生外泄或突变，不致对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害。

产品正常使用后，要废弃在环保使用年限内或者刚到年限的产品时，请根据国家标准采取适当的方法进行处置。

另外，此期限不同于质量/功能的保证期限。

The Mark and Information are applicable for People's Republic of China only.

<产品中有毒有害物质或元素的名称及含量>

部件名称	有毒有害物质或元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
相机本体	×	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364的规定编制

○：表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在电子信息产品中有毒有害物质的限量要求标准规定的限量要求(GB/T26572)以下

×：表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出电子信息产品中有毒有害物质的限量要求标准规定的限量要求(GB/T26572)

This information is applicable for People's Republic of China only.

リサイクルに関する情報 (包装物)

有关再利用的信息 (包装物)

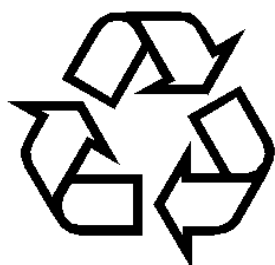
Information on recycling of wrapping composition

内部緩衝材料・袋

内部缓冲材料・袋

Internal buffer materials・Bag

箱 / 箱子 / Box



ペーパーボード
纸板
Paper board

内部緩衝材料・袋
内部缓冲材料・袋

Internal buffer materials・Bag



PE-LD

インストール

本カメラシリーズを使用するに当たり、画像表示用アプリケーション、カメラ制御用レジスタコントローラ等が必要となります。

弊社 USB I/F デジタルカメラシリーズを PC から制御するためのソフトウェア開発キット (TeliCamSDK) は、弊社ホームページからダウンロードすることができます。

ダウンロードサービスをご利用になるにはユーザー登録が必要となりますので、ユーザー登録をしていただくか、弊社営業担当へお問い合わせください。

東芝テリー株式会社ホームページ

<https://www.toshiba-teli.co.jp/>

サービス&サポート

https://www.toshiba-teli.co.jp/cgi/ss/jp/service_j.cgi

TeliCamSDK の動作環境、インストール、セットアップについては、TeliCamSDK 付属のスタートアップガイドをご参照ください。

仕様

概要

BU302M/BU505M シリーズは、グローバルシャッター方式を採用した一体型カメラです。センサの種類により 3M(1/1.8型)のBU302MG、5M(2/3型)のBU505MGがあります。カラーモデルは機種末尾に[CG]もしくは[CF]が付きます。映像出力・カメラ制御には USB3.1 Gen1 (USB3.0)規格を採用しており、高速で高解像度の画像処理に適しています。また、カメラ本体は、小型・軽量で機器組み込みに最適です。

特長

- 高速フレームレート
BU302MG では 3M 119fps、BU505MG では 5M 75fps の高速フレームレートを実現します。
- グローバルシャッター
CCD イメージセンサと同様なグローバル電子シャッターの採用により、動きの速い被写体でもブレの少ない鮮明な画像を得られます。
- USB3.1 Gen1 (USB3.0)インターフェース
映像出力及びカメラ制御は USB3.1 Gen1 (USB3.0、以降 USB3.1 Gen1)インターフェースを介して行います。データ転送を 5Gbps (最大)で行い、非圧縮の出力画像を高速フレームレートで出力可能です。
- USB3 Vision 採用
国際的工業用カメラ規格である USB3 Vision を採用しているため、カメラ制御を容易に行うことができます。
- GenICam Ver.2.4, Ver.3.0 採用
国際的工業用カメラ規格である GenICam (Generic Interface for Cameras) Ver.2.4 及び Ver.3.0 を採用しているため、カメラ制御を容易に行うことができます。
- IIDC2 Digital Camera Control Specification Ver.1.1.0 採用
国際的工業用カメラ規格である IIDC2 Digital Camera Control Specification Ver.1.1.0 を採用しているため、カメラ制御を容易に行うことができます。

- e-CON 規格コネクタ採用
センサーコネクタの業界標準である e-CON 規格コネクタの採用により、専用工具が不要となり、容易にケーブルの製作ができます。
- ランダムトリガシャッター機能
外部トリガ信号と同期して露光を開始するランダムトリガシャッターを装備していますので、高速移動物体を定位置に捕らえ、正確な画像処理ができます。
- スケーラブル機能
映像出力範囲を任意に指定することができます。垂直方向の出力範囲を制限することにより、更なる高速読み出しが可能になります。また水平方向の出力範囲を制限することにより、USB 転送線路の占有帯域を軽減できます。
- ビニング
水平・垂直方向の画素情報を加算して読出すビニングに対応しています。
- デシメーション
有効画素を間引いて読み出すことにより、フレームレートを上げることができます。
- カラープロセス内蔵
カラーモデルは、カラープロセスを内蔵しております。RGB、BGR、YUV422、YUV411、Bayer、Mono、Raw の出力モードを有しています。また、7×7 画素を用いて補間することで、偽色が抑えられた画像を再現しています。
- IR カットフィルタ
カラーモデルは、IR カットフィルタ組み込みのオプションを選択することができます。
IR カットフィルタ組み込みモデルは機種名末尾に[F]が付きます。(例：BU302MCF)
※本仕様書内、共通仕様部に関しては、末尾の[F]は省略します。
- 小型、軽量
小型・軽量で耐振動、衝撃性に優れています。
- 短時間露光モード
ファームウェア Ver.4.1.0 以降のカメラは、短時間露光モードの設定を有しています。短時間露光モードの設定を有効にすることにより、1.08 μ s～14.44 μ s の高速露光時間設定が可能です。

構成

構成は以下のとおりになります。

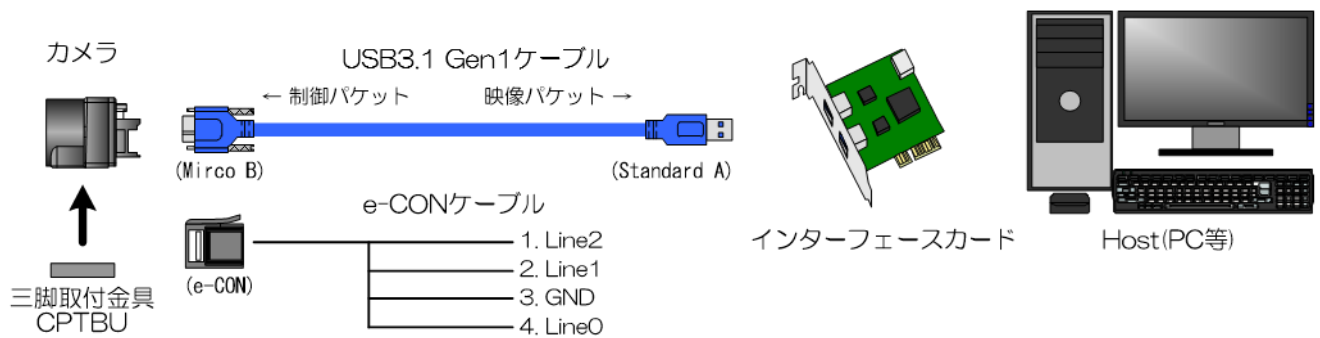
本製品には付属品はございませんので、必要に応じてご用意ください。

- カメラ： BU 本製品
- 三脚取付金具 CPTBU、CPTBUBG(※1)： 三脚等を使用する場合、カメラの底面に取り付けます。
- USB3.1 Gen1 ケーブル(※2)： カメラ背面の USB コネクタに接続します。Standard A - micro B の USB3.1 Gen1 ケーブルをご使用ください。本製品はスクリューロック機構のある USB ケーブルも接続可能ですので、必要に応じてご使用ください。
- USB3.1 Gen1 インターフェースカード(※2)：カメラと接続するインターフェースカードです。通常 PC 等のホスト側の拡張スロットに挿入します。
- e-CON ケーブル(※2)： 外部トリガ、GPIO 機能を使用する場合、カメラ背面の e-CON コネクタに接続します。
カメラの使用環境によっては、ノイズの影響を受ける可能性があるため、シールドケーブルの使用を推奨致します。

※1 弊社オプション品。オプション品の詳細は、弊社営業担当にお問い合わせください。

※2 市販品。

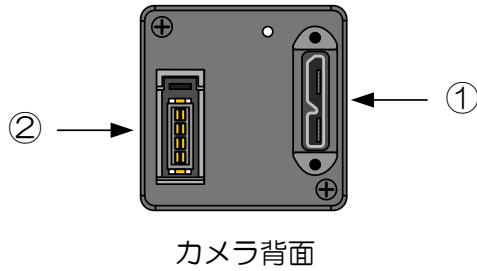
接続例



お願い：接続について

- コネクタ部に強い衝撃が加わるシステムで使用される場合は、ロックネジ付きのUSBケーブルをご使用ください。また、ケーブルをなるべくカメラ本体に近いところで束線し、コネクタに衝撃が伝わらないようにしてください。
- カメラケーブルについて、電線の種類・長さによっては電圧降下により、カメラの電源電圧仕様を満たさない場合がありますので、ご使用前に十分ご確認ください。
- 使用するUSBケーブル、インターフェースカードについて、伝送路の電気的特性によりパケット落ちが発生する場合があります。

コネクタピン配置



① USB3.1 Gen1 インターフェースコネクタ
 コネクタ型名 WMUR-10F6L1PH5N (WIN WIN PRECISION INDUSTRIAL 製)

Pin No.	I/O	信号名	機能
1	-	VBUS	Power
2	I/O	D-	USB2.0 differential pair
3	I/O	D+	
4	-	NC	Not connected
5	-	GND	Ground for power return
6	O	SSTX-	SuperSpeed transmitter differential pair
7	O	SSTX+	
8	-	GND_DRAIN	Ground for SuperSpeed signal return
9	I	SSRX-	SuperSpeed receiver differential pair
10	I	SSRX+	

② I/O コネクタ
 コネクタ型名 (カメラ側) 37204-62B3-004PL (スリーエムジャパン製)
 適合コネクタ (ケーブル側) e-CON 準拠コネクタ
 例: 37104 シリーズ (スリーエムジャパン製)
 RITS 4P シリーズ (TE Connectivity 製)

※ 本製品に適合コネクタは付属していません。

コネクタピン配列

①

②

③

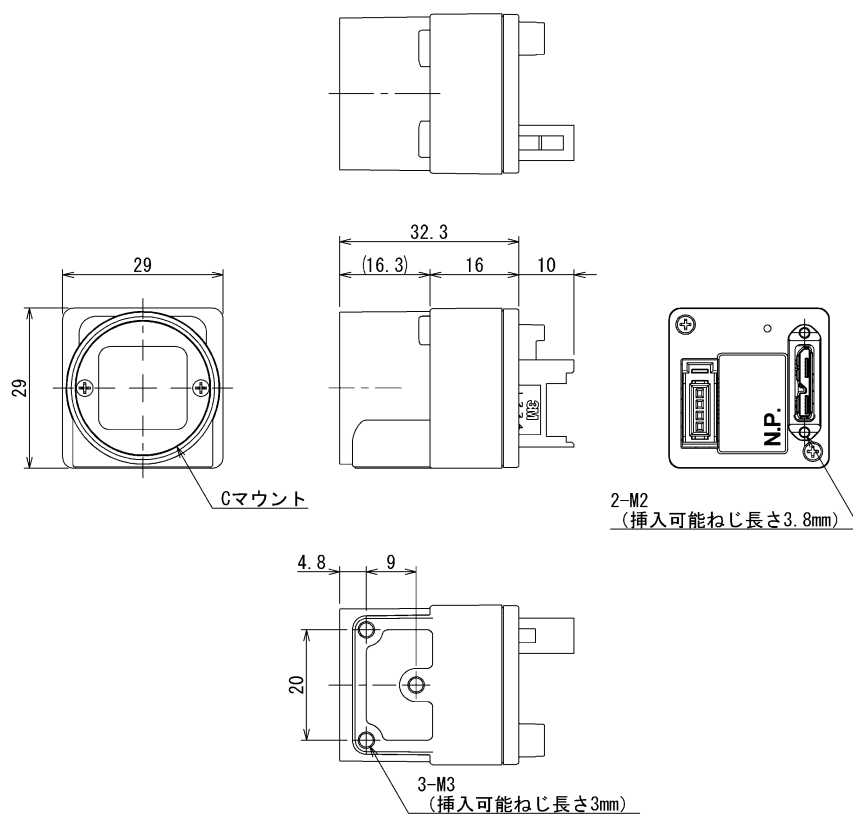
④

↑ TOP

※ コネクタを嵌合側から見た図です。

Pin No.	I/O	信号名	機能
1	I/O	Line2	GPIO Input/Output
2	O	Line1	GPIO Output
3	-	GND	Ground
4	I	Line0	GPIO Input

外形仕様



仕様

主材質：アルミニウムダイカスト合金
処理：カチオン塗装（黒色）

主な仕様

● 白黒モデル

機種型名	BU302MG	BU505MG
撮像素子	CMOS イメージセンサ	
出力最大画素数(H)×(V)	2048×1536	2448×2048
光学サイズ	1/1.8 型相当	2/3 型相当
撮像面積(H) × (V)[mm]	7.12×5.33	8.50×7.09
画素サイズ(H) × (V)[μ m]	3.45×3.45	
走査方式	プログレッシブ	
電子シャッター方式	グローバルシャッター	
アスペクト比	4:3	6:5
感度	3250lx, F5.6 1/120s	2100lx, F5.6, 1/75s
最低被写体照度(※1)	Ver.4.0.8 以前 : 7lx Ver.4.1.0 以降 : 2lx	Ver.4.0.8 以降 : 5lx Ver.4.1.0 以降 : 2lx
電源	DC+5V \pm 5% (USB コネクタより給電)	
消費電力(※2)	製造番号 0300001 ~ 0309999 : 3.2W 以下	
	製造番号 0310001 ~ : 2.9W 以下	
映像インターフェース方式	USB3.1 Gen1 (SuperSpeed のみサポート)	
映像転送速度	5Gbps (最大)	
プロトコル	USB3 Vision	
映像出力フォーマット	Mono8, Mono10, Mono12	
最大フレームレート(※2)		
Mono8	120 fps	75 fps
Mono10, Mono12	63 fps	39 fps
外形寸法	29mm(W) × 29mm(H) × 16mm(D) (突起物を含まず)	
質量	約 33g	
レンズマウント	C マウント	
フランジバック	17.526mm	
フレーム接地 / 絶縁状況	回路 GND ~ 筐体間導通あり	

(※1) Ver.4.0.8 以前 : F1.4, ゲイン : 最大(+24dB), 映像レベル : 50%

Ver.4.1.0 以降 : F1.4, ゲイン : 最大(+36dB), 映像レベル : 50%

(※2) 全画素読み出し時

● Color モデル

機種型名		
光学ガラス品	BU302MCG	BU505MCG
IR カットフィルタ品	BU302MCF	BU505MCF
撮像素子	CMOS イメージセンサ	
出力最大画素数(H)×(V)	2048×1536	2448×2048
光学サイズ	1/1.8 型相当	2/3 型相当
撮像面積(H) × (V)[mm]	7.12×5.33	8.50×7.09
画素サイズ(H) × (V)[μ m]	3.45×3.45	
走査方式	プログレッシブ	
電子シャッター方式	グローバルシャッター	
アスペクト比	4:3	6:5
感度		
光学ガラス品	2400lx, F4, 1/120s	3000lx, F5.6, 1/75s
IR カットフィルタ品	2650lx, F4, 1/120s	3300lx, F5.6, 1/75s
最低被写体照度(※1)		
光学ガラス品	Ver.4.0.8 以前：10lx Ver.4.1.0 以降：3lx	Ver.4.0.8 以前：6lx Ver.4.1.0 以降：2lx
IR カットフィルタ品	Ver.4.0.8 以前：11lx Ver.4.1.0 以降：3lx	Ver.4.0.8 以前：7lx Ver.4.1.0 以降：2lx
電源	DC+5V \pm 5% (USB コネクタより給電)	
消費電力(※2)	光学ガラス品	製造番号 0300001 ~ 0309999 : 4.0W 以下
		製造番号 0310001 ~ : 3.6W 以下
	IR カットフィルタ品	製造番号 0500001 ~ 0509999 : 4.0W 以下
		製造番号 0510001 ~ : 3.6W 以下
映像インターフェース方式	USB3.1 Gen1 (SuperSpeed のみサポート)	
映像転送速度	5Gbps (最大)	
プロトコル	USB3 Vision	
映像出力フォーマット	RGB, BGR, YUV422, YUV411, Bayer8, Bayer10, Bayer12, Mono8	
最大フレームレート(※2)		
Bayer8, Mono8	119 fps	75 fps
YUV411	80 fps	50 fps
YUV422	60 fps	37 fps
Bayer10, Bayer12	60 fps	37 fps
RGB, BGR	40 fps	25 fps
外形寸法	29mm(W) × 29mm(H) × 16mm(D) (突起物を含まず)	
質量	約 33g	
レンズマウント	C マウント	
フランジバック	17.526mm	
フレーム接地 / 絶縁状況	回路 GND ~ 筐体間導通あり	

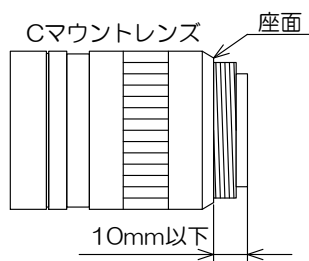
(※1) Ver.4.0.8 以前：F1.4, ゲイン：最大(+24dB), 映像レベル：50%

Ver.4.1.0 以降：F1.4, ゲイン：最大(+36dB), 映像レベル：50%

(※2) 全画素読出し時

お願い：組み合わせレンズについて

- ご使用になられるレンズ及び照明の組み合わせによっては、撮像エリアにゴーストとして映り込む場合がありますが、本製品の故障ではありません。また、レンズによっては周辺部の解像度及び明るさの低下、収差等、カメラの性能を十分に発揮できないことがあります。ご使用になられるレンズ及び照明で、本製品との組み合わせ確認を行って頂けるようお願い致します。
- カメラにレンズ等を取付けるときは、傾きがないよう良く確かめてから取付けてください。またマウントのネジ部にキズやゴミ等がない物をご使用ください。カメラが外れなくなる場合があります。
- 本製品と組み合わせて使用するレンズは、レンズが取り付けられない場合がありますので座面からの突出寸法が 10mm 以下の C マウントレンズを使用してください。



LED 表示

カメラの状態	LED 表示
電源供給なし	消灯
リンク検出中	緑の高速点滅 (ON:20ms, OFF:60ms)
接続エラー	赤と緑が交互に点滅
SuperSpeed 接続確立。転送なし。	緑の中速点滅 (ON:200ms, OFF:800ms)
SuperSpeed 接続確立。トリガ待ち。	橙の中速点滅 (ON:200ms, OFF:800ms)
データ転送中	緑の高速点灯 (ON:60ms, OFF:20ms)
転送エラー	赤点灯 (500ms 期間)
スタンバイ	橙の超低速点滅 (ON:200ms, OFF:2800ms)

I/O 入出力信号仕様

● 信号仕様

• Line0 (I/O コネクタ : 4 ピン)

入出力仕様 : 入力専用

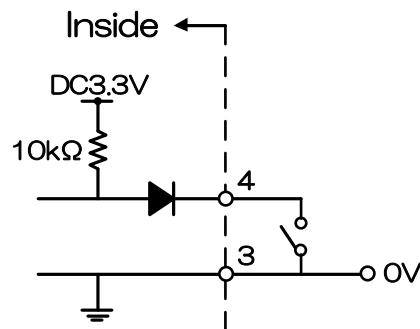
入力回路 : LVTTL 入力

信号レベル : Low 0 ~ 0.5V、High 2.0 ~ 24.0V

動作エッジ極性 : 出荷設定 負極性(カメラ設定にて切り替え可能)

パルス幅 : 最小50 μ s

入力回路図



お願い：トリガ入力信号について

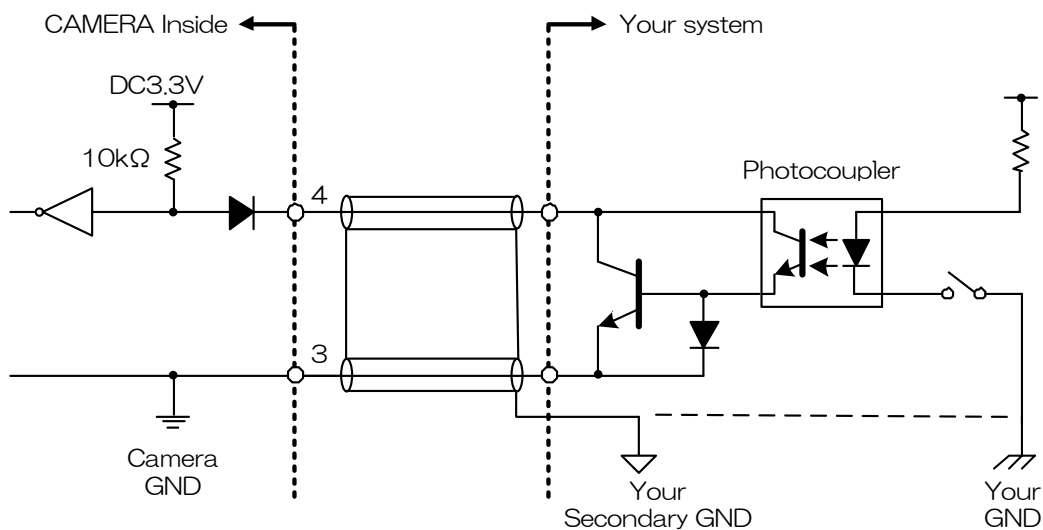
ケーブル長・線種、トリガライン入力電流値によっては、カメラ側にてトリガ信号を受けられない場合がありますので、ご確認の上ご使用ください。

お願い：トリガ入力レベルについて

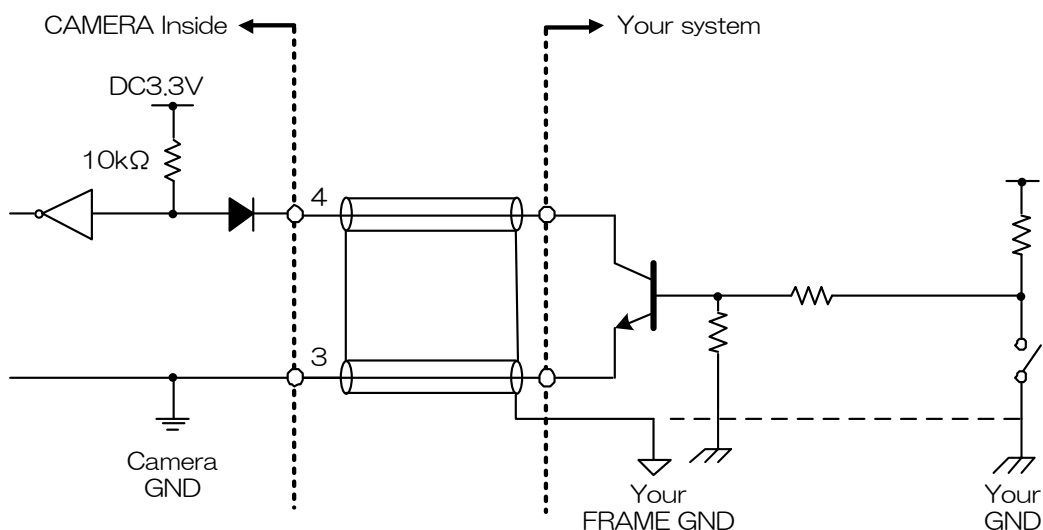
Line0 と Line2 の最大入力信号レベルは異なります。本取扱説明書に記載の電圧より高いレベルの信号を入力すると故障の原因となりますので、十分ご確認の上ご使用ください。

● 外部トリガ入力回路例

- Isolated I/F



- Non-Isolated I/F



お願い：トリガ入力ケーブルについて

- カメラのI/Oコネクタの3ピンは、カメラ筐体（フレーム）と導通しています。
シールドケーブルを使用する場合、シールド編組はお客様自身のシステムフレーム GND に接続するか、システムシグナル GND へ接続をお願い致します。
- EMC 適合性の確認は、最終的にお客様のシステム全体で実施をして頂くようお願い致します。

• Line2 (I/O コネクタ：1 ピン)

入出力仕様 : 入力/出力 (LineMode により切替え可能)
出荷設定 : 出力

入力信号仕様

入力回路 : 5V CMOS 入力
信号レベル : Low 0 ~ 0.5V、High 4.0 ~ 5.0V
動作エッジ極性 : 出荷設定 負極性(カメラ設定にて切り替え可能)
パルス幅 : 最小50 μ s

お願い：トリガ入力信号について

ケーブル長・線種、トリガライン入力電流値によっては、カメラ側にてトリガ信号を受けられない場合がありますので、ご確認の上ご使用ください。

お願い：トリガ入力レベルについて

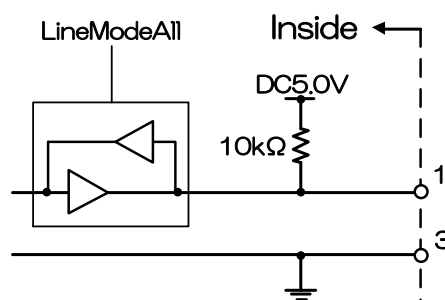
Line0 と Line2 の最大入力信号レベルは異なります。本取扱説明書に記載の電圧より高いレベルの信号を入力すると故障の原因となりますので、十分ご確認の上ご使用ください。

出力信号仕様

信号レベル : 5V CMOS
最大電流 : +/-32mA(駆動電流)
信号極性 : 出荷設定 負極性(カメラ設定にて切り替え可能)
出力信号 (LineSource) : 以下から選択
Off* / UserOutput / Timer0Active / AcquisitionActive
FrameTriggerWait / FrameActive / FrameTransferActive
ExposureActive

※LineMode が出力に設定されている場合でも、LineSource に Off を設定している場合は Line2 への入力信号は有効となります。

入出力回路図



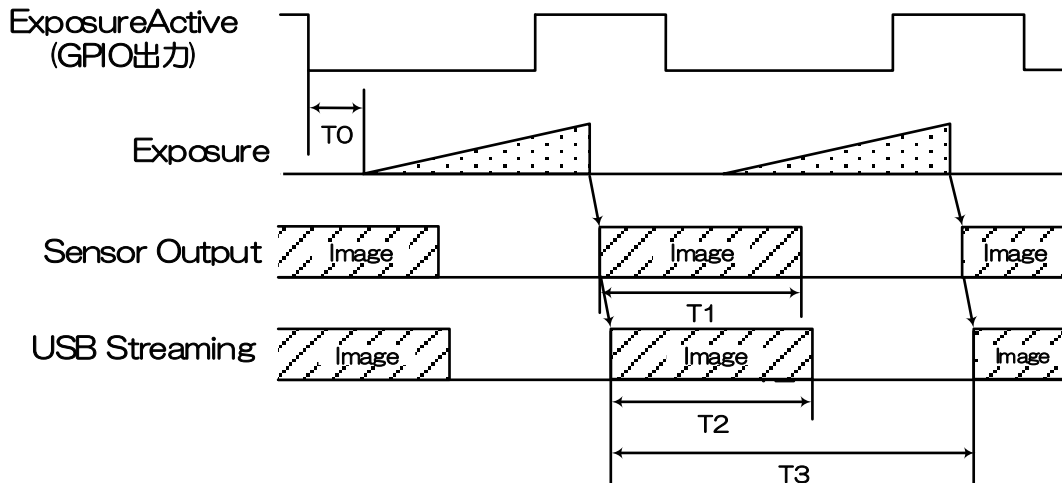
• Line1 (I/O コネクタ : 2 ピン)

入出力仕様	: 出力専用
信号レベル	: 5V CMOS
最大電流	: +/-32mA(駆動電流)
信号極性	: 出荷設定 負極性(カメラ設定にて切り替え可能)
出力信号 (LineSource)	: 以下から選択 Off / UserOutput / TimerOActive / AcquisitionActive FrameTriggerWait / FrameActive / FrameTransferActive ExposureActive

タイミング仕様

本製品は映像データの転送プロトコルに USB のバルク転送を使用しています。以降に想定されたタイミング数値は伝送帯域を他ノードの制約無しに使用できることが絶対条件です。本製品と同時に転送を行っているノードがある場合は以降で規定した数値どおりではありません。

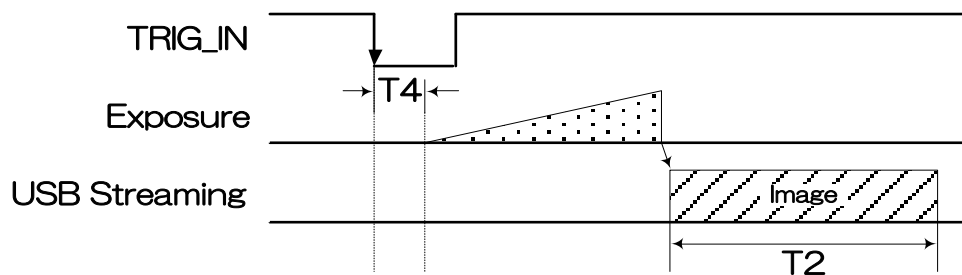
● ノーマルシャッター動作



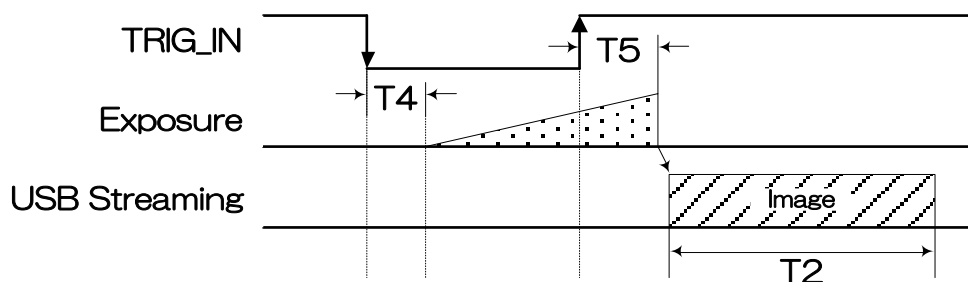
全画素読み出し時

型名	フォーマット	T0 [μ s]	T1 [ms]	T2 [ms]	T3 [s]
BU302MG	Mono8	15.8	8.1	8.1	1/(フレームレート設定値)
	Mono10, Mono12	18.7	9.6	15.3	
BU505MG	Mono8	18.9	12.9	12.9	
	Mono10, Mono12	22.3	15.3	24.6	
BU302MCG	Bayer8, Mono8	18.7	9.6	8.1	
	YUV411			11.5	
	YUV422			15.3	
	Bayer10, Bayer12			15.3	
	RGB			23.0	
BU505MCG	Bayer8, Mono8	22.3	15.3	12.9	
	YUV411			18.4	
	YUV422			24.6	
	Bayer10, Bayer12			24.6	
	RGB			36.8	

● ランダムトリガシャッター動作



Edge モード/Bulk モード時 (全画素読み出し)



Level モード時 (全画素読み出し)

型名	フォーマット	T4 [μ s]	T5 [μ s]
BU302MG	Mono8	16.1	29.8
	Mono10, Mono12	19.0	32.7
BU505MG	Mono8	19.2	32.9
	Mono10, Mono12	22.6	36.3
BU302MCG	Bayer8, Mono8	16.1	29.8
	YUV411	19.0	32.7
	YUV422		
	Bayer10, Bayer12		
RGB			
BU505MCG	Bayer8, Mono8	19.2	32.9
	YUV411	22.6	36.3
	YUV422		
	Bayer10, Bayer12		
RGB			

※ T2 は、ノーマルシャッター動作時と同じです。

※ T4、T5 は、Typical 値です。

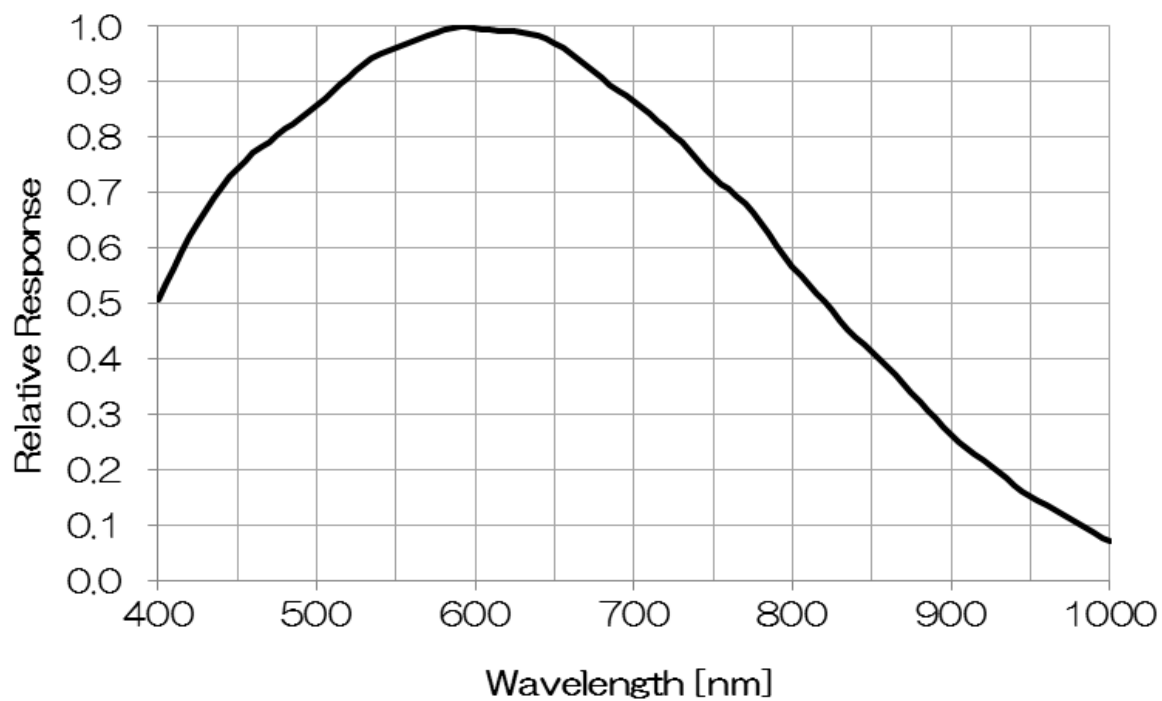
お願い：ランダムトリガシャッタにおける注意点

- FRAME_TRIGGER_WAIT (GPIO 出力信号参照) が inactive の期間は、トリガ信号を入力しないでください。
- 入力されるトリガ信号の周期が極端に短い場合、トリガ信号にノイズがのっている場合に誤動作を起こす可能性があります。トリガ信号生成回路において十分な配慮をお願い致します。

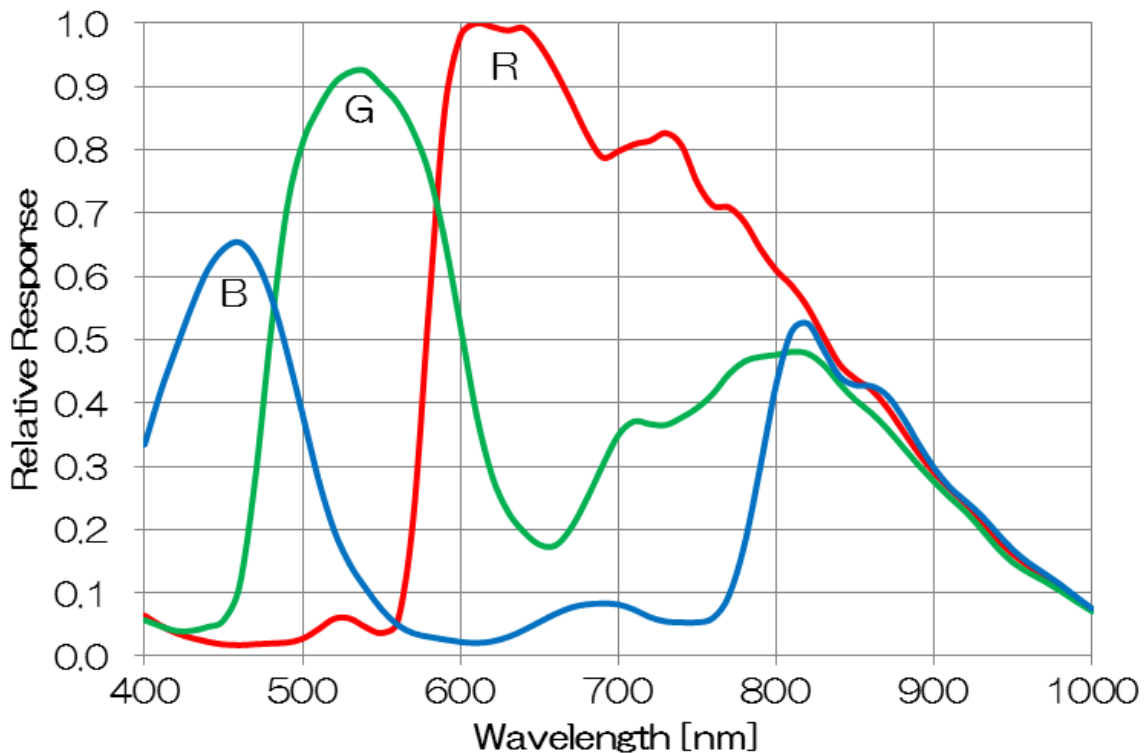
代表的な波長感度特性

※ レンズ特性及び光源特性を除く

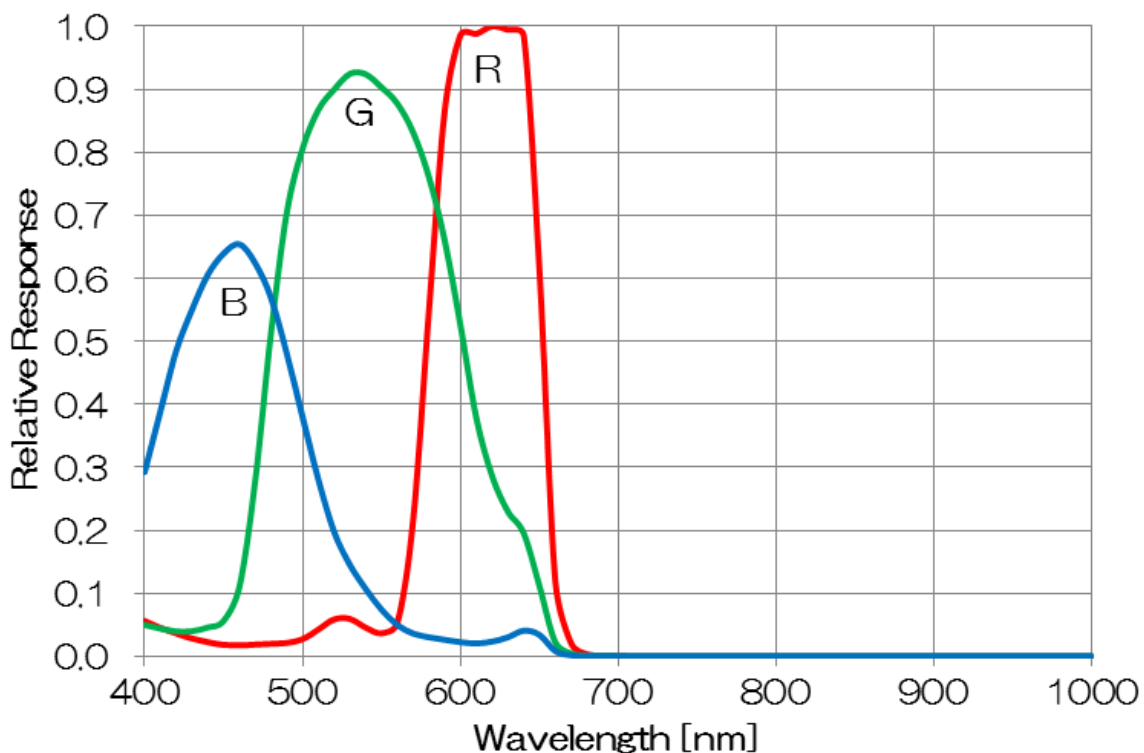
● BU302MG / BU505MG



● BU302MCG/ BU505MCG



● BU302MCF/BU505MCF



使用環境条件

● 温湿度条件

• 動作温度

周囲温度 : 0℃ ~ 40℃、但し 筐体表面温度 50℃以下

湿度 : 10% ~ 90% (非結露)

• 保存温湿度

温度 : -20℃ ~ 60℃

湿度 : 90% 以下 (非結露)

お願い：筐体の放熱について

本製品の筐体表面温度は 50℃以下としてください。お客様の設置状況に応じて放熱対策を実施して頂くようお願い致します。

● EMC 条件

• EMI (電磁妨害)

: EN61000-6-4

FCC Part 15 Subpart B Class A

• EMS (電磁感受性)

: EN61000-6-2

お願い：EMC 規格の適合性について

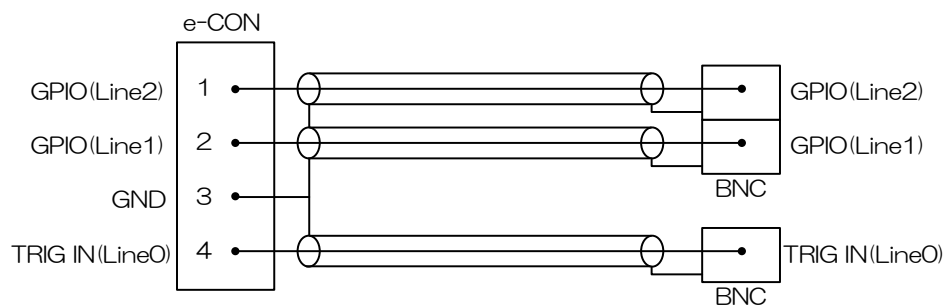
本製品の EMC 規格の適合性については、下記パーツと組み合わせた条件において確認しております。

- USB ケーブル USB3-KR1-A-MBS-030 (沖電線製)
- e-CON ケーブル シールドケーブル (3.0m) (自社製作)

使用部品

- e-CON コネクタ 37104-3163-000 F L (スリーエムジャパン製)
- シールド線 UL1533 (AWG28) (日立電線製)

接続図



機械・装置全体で最終的な EMC 適合性の確認は、お客様にて実施して頂くようお願い致します。

機能

本カメラシリーズの主な機能について説明します。

BU302M/BU505M シリーズに実装されている機能は下記のとおりです。

表 機能一覧

カテゴリ	機能	
USB3Vision	Bootstrap Registers	USB3 Vision 規格レジスタ
DeviceControl	DeviceControl	デバイス情報
ImageFormatControl	ImageFormatSelector	イメージフォーマット選択
	Scalable	スケーラブル
	Binning	ビニング
	Decimation	デシメーション
	Reverse	映像反転
	PixelFormat	ピクセルフォーマット
	TestPattern	テストパターン
AcquisitionControl	AcquisitionControl	映像取得 / 停止
	ImageBuffer	イメージバッファ
	TriggerControl	トリガモード
	ExposureControl	露光制御
DigitalIOControl	DigitalIOControl	GPIO 制御
	AntiGlitch	アンチグリッチ
	AntiChattering	アンチチャタリング
CounterAndTimerControl	TimerControl	TimerOActive 信号制御
AnalogControl	Gain	ゲイン
	BlackLevel	黒レベル
	Gamma	ガンマ補正
	Hue	色相補正
	Saturation	彩度補正
	BalanceRatio	カラーゲイン (R, B Gain)
	BalanceWhiteAuto	ワンプッシュホワイトバランス
ColorCorrectionMatrix	カラーマトリクス補正	
ALCControl	ALCControl	ALC 制御
LUTControl	LUTControl	LUT 制御
UserSetControl	UserSetControl	ユーザー設定の Load / Save
EventControl	EventControl	イベントパッケージ制御
VenderUniqueControl	FrameSynchronization	フレーム同期制御
	LEDIndicatorLuminance	LED 輝度調整
DPCCControl	DPCCControl	画素欠陥補正
SequentialShutterControl	SequentialShutterControl	シーケンシャルシャッター

各機種で対応している機能は下記のとおりです。

機能	BU302MG	BU505MG	BU302MCG	BU505MCG
Bootstrap Registers	○	○	○	○
DeviceControl	○	○	○	○
ImageFormatSelector	○	○	○	○
Scalable	○	○	○	○
Binning	○	○	○	○
Decimation	○	○	○	○
Reverse	○	○	○	○
PixelFormat	○	○	○	○
TestPattern	○	○	○	○
AcquisitionControl	○	○	○	○
ImageBuffer	○	○	○	○
TriggerControl	○	○	○	○
ExposureControl	○	○	○	○
DigitalIOControl	○	○	○	○
AntiGlitch	○	○	○	○
AntiChattering	○	○	○	○
TimerControl	○	○	○	○
Gain	○	○	○	○
BlackLevel	○	○	○	○
Gamma	○	○	○	○
Hue	-	-	○	○
Saturation	-	-	○	○
BalanceRatio	-	-	○	○
BalanceWhiteAuto	-	-	○	○
ColorCorrectionMatrix	-	-	○	○
ALCControl	-	-	○	○
LUTControl	○	○	○	○
UserSetControl	○	○	○	○
EventControl	○	○	○	○
FrameSynchronization	○	○	○	○
LEDIndicatorLuminance	○	○	○	○
DPCControl	○	○	○	○
SequentialShutterControl	○	○	○	○

以下、各機能をレジスタごとに説明します。

Bootstrap Registers

本カメラは USB3 Vision を採用しています。

Bootstrap Registers の詳細については、USB3 Vision の規格を参照してください。

AIA (Automated Imaging Association) USB3 Vision ホームページ

<http://www.visiononline.org/vision-standards-details.cfm?type=11>

以下は、代表的なレジスタです。

● 使用するレジスタ

USB3Vision ABRM			
レジスタ名	Visibility	Access	説明
UserDefinedName	Expert	R/W	不揮発性メモリに任意の文字列を保存します。

USB3Vision SIRM			
レジスタ名	Visibility	Access	説明
StreamEnable	-	R/W	ストリームチャンネルのオープン/クローズを行います。

USB3Vision EIRM			
レジスタ名	Visibility	Access	説明
EventEnable	Expert	R/W	イベント通知機能を有効にします。 EventControl の項目も参照ください。
TriggerEventTest	Expert	R/W	イベント通知のテストを行います。

● 備考

ストリームチャンネルのオープン/クローズの際は、StreamEnable レジスタ設定の他にアプリケーション側で SDK のコントロールなどが必要になります。詳しくは、TeliCamSDK ライブラリマニュアルを参照してください。

DeviceControl

本カテゴリのレジスタから各種デバイス情報を読むことができます。また任意のユーザーID の設定が可能です。

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
DeviceReset	Expert	W	カメラをリセットします。
DeviceVendorName	Beginner	R	ベンダー名を返します。
DeviceModelName	Beginner	R	モデル名を返します。
DeviceManufacturerInfo	Beginner	R	メーカー情報を返します。
DeviceVersion	Beginner	R	デバイスバージョンを返します。
DeviceID	Beginner	R	デバイスID(製造番号) を返します。

ImageFormatControl

本カテゴリのレジスタから映像フォーマットに関する制御を行うことができます。

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
ImageFormatSelector	Beginner	R/W	映像フォーマットの切り替えを行います。

● 設定手順

• 映像フォーマットの切り替え

ImageFormatSelector レジスタに対して値を設定します。映像ストリームのフォーマットを設定します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

ImageFormatSelector	機能
Format0 (※)	Scalable / Binning / Decimation
Format1	Scalable / Binning / Decimation
Format2	Scalable / Binning / Decimation

※ 出荷設定

● 備考

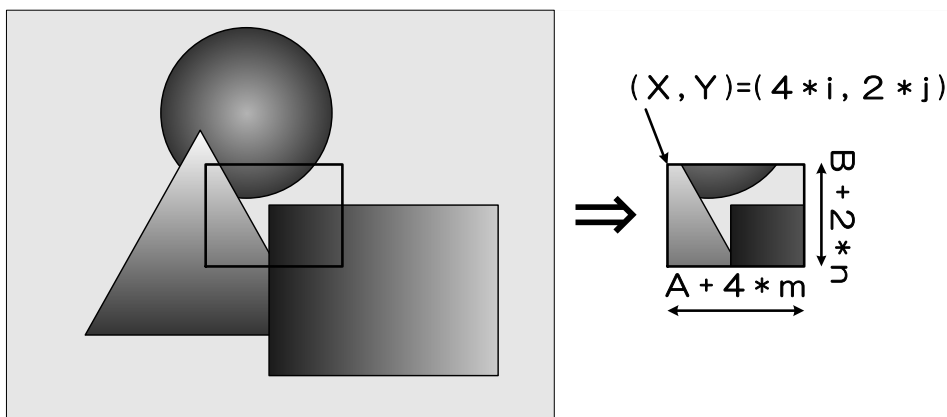
映像ストリーム出力中は ImageFormatSelector レジスタ設定変更が無効となります。

Scalable

スケーラブル読み出しは、最大映像出力有効画素領域のうち任意の矩形領域のみを読み出し、出力する方法です。垂直方向(縦方向)の不要な領域を高速で読み飛ばすことでフレームレートを向上させることができます。また、水平方向(横方向)のウィンド幅は小さくしてもフレームレートを向上させることはできませんが、ホストへ送信するデータ量が減少するのでUSB 転送線路の占有帯域を軽減できます。

選択できる形状は連続したユニット単位の矩形形状のみで、凸や凹のような選択はできません。また選択できるウィンド数は1個です。

- ウィンドのサイズ : $\{A + 4 \times m(H)\} \times \{B + 2 \times n(V)\}$
 - ※ A, Bはそれぞれの最小ユニットサイズ
 - ※ m, nは整数、但しウィンドが最大ユニットサイズの全画面からはみ出さないこと。
 - ※ ウィンドは1個まで
- ウィンドの開始位置 : $\{4 \times i(H)\} \times \{2 \times j(V)\}$
 - ※ i, jは整数、但しウィンドが最大ユニットサイズの全画面からはみ出さないこと。



スケーラブル

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
Width	Beginner	R/W	映像の幅を設定します。
Height	Beginner	R/W	映像の高さを設定します。
OffsetX	Beginner	R/W	映像の水平方向開始位置を設定します。
OffsetY	Beginner	R/W	映像の垂直方向開始位置を設定します。

● 設定手順

- 映像フォーマットの切り替え

ImageFormatSelector レジスタで Format0 を選択します。

- 映像ユニットサイズ、開始位置の設定

Width, Height, OffsetX, OffsetY レジスタに対して値を設定します。Width, Height レジスタで映像のユニットサイズ、OffsetX, OffsetY レジスタで映像開始位置を設定します。設定値は Integer 型で、下記のとおりになります。

機種	BU302MG/MCG	BU505MG/MCG
Width/OffsetX 設定単位	4	4
Height/OffsetY 設定単位	2	2
最小ユニットサイズ	64×64	64×64
最大ユニットサイズ (※)	2048×1536	2448×2048

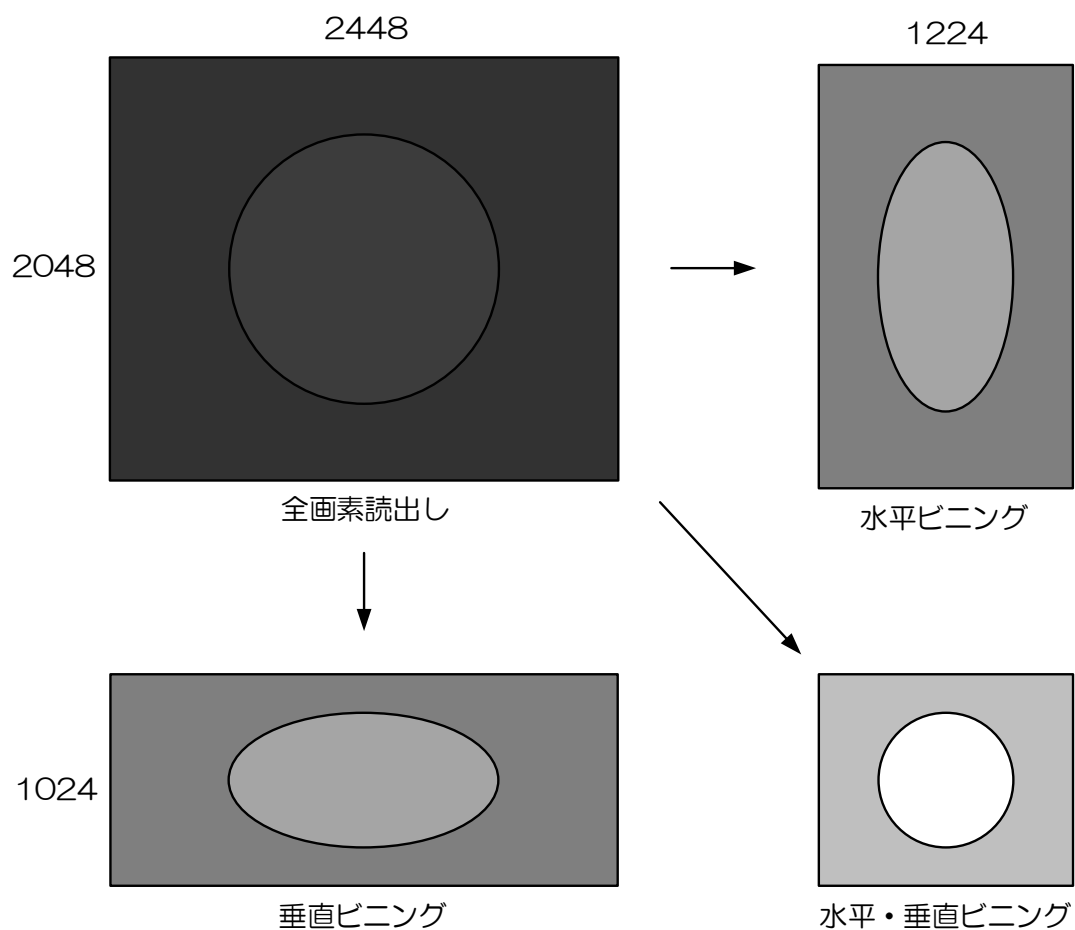
※ 出荷設定

● 備考

映像ストリーム出力中は Width, Height, OffsetX, OffsetY レジスタ設定変更が無効となります。

Binning

ビンニング読み出しでは隣接する画素を加算することで、感度が向上します。さらにスケーラブル読み出しと同様に USB 転送線路の占有帯域を軽減とフレームレートを向上させることができます。



ビンニング動作のイメージ(BU505MG)

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
BinningHorizontal	Beginner	R/W	水平方向のビンニングを設定します。
BinningVertical	Beginner	R/W	垂直方向のビンニングを設定します。

● 設定手順

- 映像フォーマットの切り替え

ImageFormatSelector レジスタで Format を選択します。

- ビニングの設定

BinningHorizontal, BinningVertical レジスタに対して値を設定します。BinningHorizontal で水平方向の、BinningVertical で垂直方向のビニングは設定されます。設定値が 2 以上でビニング動作となり、設定値の分だけ画素加算されます。設定値は Integer 型で、下記の通りになります。

機種	BU302MG/MCG	BU505MG/MCG
最小 (※)	1	
設定値	1、2、4	
最大	4	

※ 出荷時設定

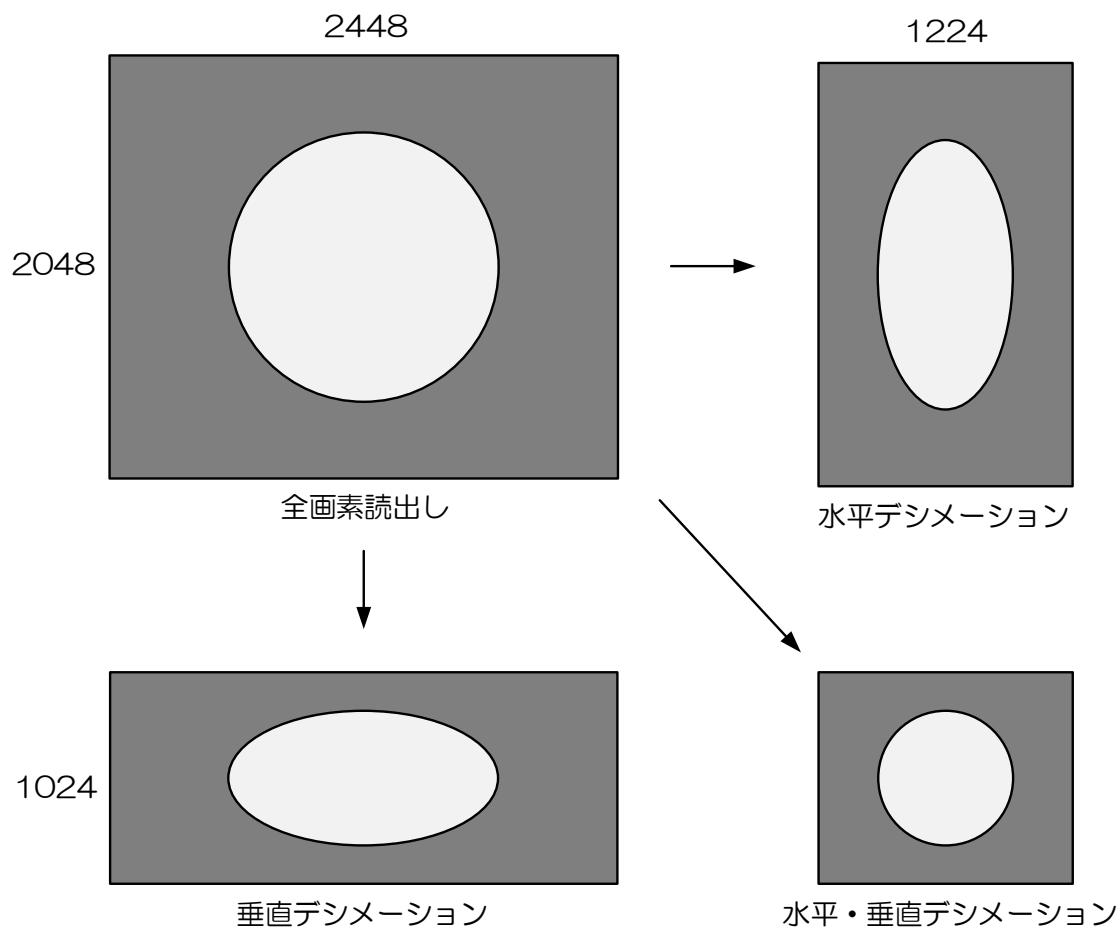
● 備考

Binning と Decimation を同時に動作させることはできません。

映像ストリーム出力中は BinningHorizontal, BinningVertical レジスタ設定変更が無効となります。

Decimation

デシメーション機能は読み出しラインを間引くことにより全有効エリアを高速で読み出し、インターフェース帯域幅の占有帯域の軽減ができます。



デシメーション動作のイメージ

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
DecimationHorizontal	Beginner	R/W	水平方向のデシメーションライン数を設定します。
DecimationVertical	Beginner	R/W	垂直方向のデシメーションライン数を設定します。

● 設定手順

- 映像フォーマットの切り替え

ImageFormatSelector レジスタで Format を選択します。

- デシメーションライン数の設定

DecimationHorizontal, DecimationVertical レジスタに対して値を設定します。設定値の分だけ読み出しがスキップされます。設定値は Integer 型で、下記のとおりになります。

機種	BU302MG/MCG	BU505MG/MCG
最小 (※)	1	
設定値	1、2、4	
最大	4	

※ 出荷時設定

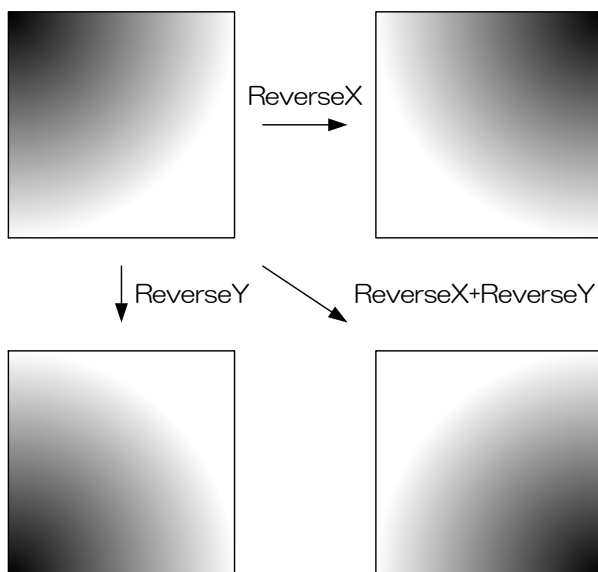
● 備考

Decimation と Binning を同時に動作させることはできません。

映像ストリーム出力中は Decimation Horizontal, DecimationVertical レジスタ設定変更が無効となります。

Reverse

映像出力を水平方向、垂直方向に反転することができます。



● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	レジスタ名	説明
ReverseX	Expert	R/W	ReverseX	水平方向の映像反転を行います。
ReverseY	Expert	R/W	ReverseY	垂直方向の映像反転を行います。

● 設定手順

・映像反転の設定

ReverseX、ReverseY レジスタに対して値を設定します。設定値は Boolean 型で、設定値は下記のとおりになります。

設定値	映像反転
FALSE(※)	映像反転なし
TRUE	映像反転あり

※ 出荷設定

PixelFormat

映像ストリームのピクセルフォーマットを選択します。

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
PixelFormat	Beginner	R	選択されたピクセルフォーマットを返します。 ピクセルフォーマットは AIA の Pixel Format Naming Convention に準拠します。
PixelCoding	Expert	R/W	ピクセルコーディングを選択します。
PixelSize	Expert	R/W	映像画素のビットサイズを選択します。
PixelEndian	Beginner	R/W	映像画素のエンディアンを選択します。

● 設定手順

・ピクセルフォーマットの設定

PixelCoding および PixelSize レジスタに対して値を設定します。設定の組み合わせにより PixelFormat が決定します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

白黒モデル

PixelSize PixelCoding	Bpp8	Bpp10	Bpp12
Mono	Mono8 (※1)	Mono10	Mono12
PixelFormat ID	0x01080001	0x01100003	0x01100005

※ 出荷設定

カラーモデル

PixelSize PixelCoding	Bpp8	Bpp10	Bpp12	Bpp16	Bpp24 (※)
Mono	Mono8	-	-	-	-
PixelFormat ID	0x01080001	-	-	-	-
BayerBG (※2)	BayerBG8	BayerBG10	BayerBG12	-	-
PixelFormat ID	0x0108000B	0x0110000F	0x01100013	-	-
YUV411	-	-	YUV411Packed	-	-
PixelFormat ID	-	-	0x020C001E	-	-
YUV422	-	-	-	YUV422Packed	-
PixelFormat ID	-	-	-	0x0210001F	-
RGB	-	-	-	-	RGB8 (※1)
PixelFormat ID	-	-	-	-	0x02180014
BGR	-	-	-	-	BGR8
PixelFormat ID	-	-	-	-	0x02180015

※ 1 出荷設定

※ 2 ReverseX、ReverseY が FALSE 設定時

- ProcessingMode の設定

カラーモデルでは、Bayer 出力時に ProcessingMode を設定することができます。設定により有効な機能が変わります。BayerProcessingMode レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

レジスタ名	Visibility	Access	説明
BayerProcessingMode	Expert	R/W	ProcessingMode を選択します。

機能	Full (※)	Partial	Raw
Gain	○	○	○
BlackLevel	○	○	-
Gamma	○	○	-
Hue	○	-	-
Saturation	○	-	-
BalanceRatio	○	○	-
ColorCorrectionMatrix	○	-	-
LUTControl	○	○	-
DPCControl	○	○	-

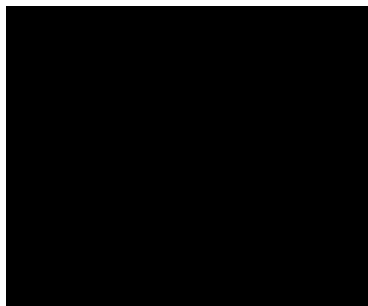
※ 出荷設定

- 備考

映像ストリーム出力中は PixelCoding および PixeSize レジスタ設定変更が無効となります。

TestPattern

本カメラではテストパターン出力をサポートしています。サポートしているパターンは以下のとおりです。



Black = 全画面 0 LSB @ 8bit



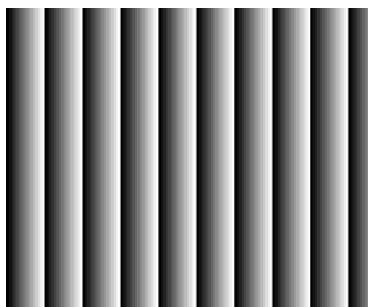
White = 全画面 255LSB @ 8bit



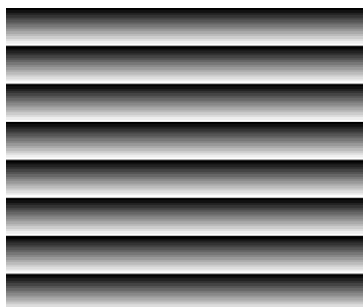
GreyA = 全画面 170LSB @ 8bit



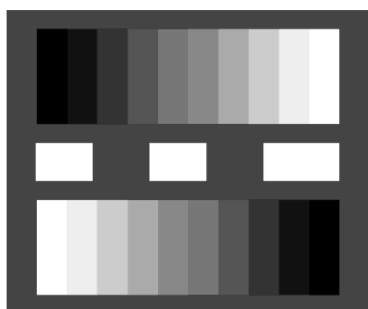
GreyB = 85LSB @ 8bit



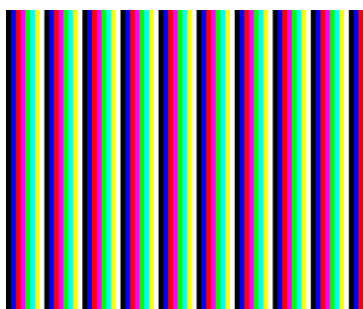
GreyHorizontalRamp = 水平ランプ



GreyVerticalRamp = 垂直ランプ



GreyScale = グレースケール
(白黒モデルのみ)



ColorBar = カラーバー
(カラーモデルのみ)

テストパターン (例: BU505MG/BU505MCG @RGB8)

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
TestPattern	Beginner	R/W	テストパターンを選択します。

● 設定手順

・テストパターンの設定

TestPattern レジスタに対して値を設定します。カメラ内部のデジタルプロセスで生成しているテストパターンを出力することができます。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

設定値	機能
Off (※)	テストパターン Off、通常映像
Black	全てのピクセルが 0
White	全てのピクセルが 255@Mono8
GreyA	全てのピクセルが 170@Mono8
GreyB	全てのピクセルが 85@Mono8
GreyHorizontalRamp	水平方向ランプ
GreyVerticalRamp	垂直方向ランプ
GreyScale	グレースケール（白黒モデルのみ）
ColorBar	カラーバー（カラーモデルのみ）

※ 出荷設定

AcquisitionControl

カメラの映像出力について、実行・設定をします。

カメラ起動時、映像ストリームは出力されていないので、映像を取得するために映像ストリーム開始コマンドを発行する必要があります。また各種レジスタには設定変更をする際、映像ストリームを停止させる必要がある場合は映像ストリーム停止コマンドを発行する必要があります。

映像フレームレートはカメラが動作する範囲内で任意に設定できます。スケラブルの動作状態により最大フレームレートは変わります。

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
AcquisitionMode	Beginner	R/W	映像ストリーム転送モードを選択します。
AcquisitionStart	Beginner	W	映像ストリーム転送開始を実行します。
AcquisitionStop	Beginner	W	映像ストリーム転送停止を実行します。
AcquisitionAbort	Expert	W	映像ストリーム転送中断を実行します。
AcquisitionFrameCount	Beginner	R/W	MulitiFrame 動作時の映像ストリーム転送枚数を設定します。
AcquisitionFrameRateEnable	Beginner	R/W	映像のフレームレート設定を有効化します。
AcquisitionFrameRate	Beginner	R/W	映像のフレームレートを設定します。
AcquisitionFrameIntervalControl	Beginner	R/W	映像のフレームインターバル設定を有効化します。
AcquisitionFrameInterval	Beginner	R/W	映像のフレームインターバルを設定します。

● 設定手順

- 映像ストリーム転送モードの選択

AcquisitionMode レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

設定値	機能
Continuous (※)	連続映像ストリーム転送
MultiFrame	複数枚の映像ストリーム転送
SingleFrame	1枚のみ映像ストリーム転送

※ 出荷設定

- 転送する映像枚数の設定 (MultiFrame 動作時)

AcquisitionFrameCount レジスタに対して値を設定します。設定値は Integer 型です。

- ストリームチャンネルのオープン/クローズ（ストリームデータ受信準備）
AcquisitionStart 実行前に Bootstrap Registers の StreamEnable を 1 とします。
AcquisitionStop/Abort 実行前に Bootstrap Registers の StreamEnable を 0 とします。
- 映像ストリーム出力開始
AcquisitionStart を実行することで映像ストリーム出力を開始します。
- 映像ストリーム出力停止
AcquisitionStop を実行することで最終フレーム出力後に映像ストリーム出力を停止します。
AcquisitionAbort を実行することで最終フレームの途中で映像ストリーム出力を停止します。
- フレームレートの変更
AcquisitionFrameRateEnable レジスタを Manual に設定します。
AcquisitionFrameRate レジスタに対して値を設定します。
AcquisitionFrameRate レジスタ設定範囲は Float 型で機種によって異なります。
AcquisitionFrameInterval は AcquisitionFrameRate の逆数を示します。

AcquisitionFrameRateEnable	機能
NoSpecify(※)	ExposureTime の設定値優先
Manual	AcquisitionFrameRate の設定値優先

※ 出荷設定

AcquisitionFrameRate	設定値
最小	0.061 [Hz]
最大 (※)	Height 設定による

※ 出荷設定

● 備考

映像ストリーム出力中は AcquisitionFrameRateEnable, AcquisitionFrameRate, AcquisitionFrameIntervalControl, AcquisitionFrameInterval レジスタ設定変更が無効となります。露光時間設定がフレームレート設定より長い場合、カメラは露光時間設定を優先します。ストリームチャンネルのオープン/クローズの際は、StreamEnable レジスタ設定の他にアプリケーション側で SDK のコントロールなどが必要になります。詳しくは、TeliCamSDK ライブラリマニュアルを参照してください。

お願い：映像のフレーム落ちについて

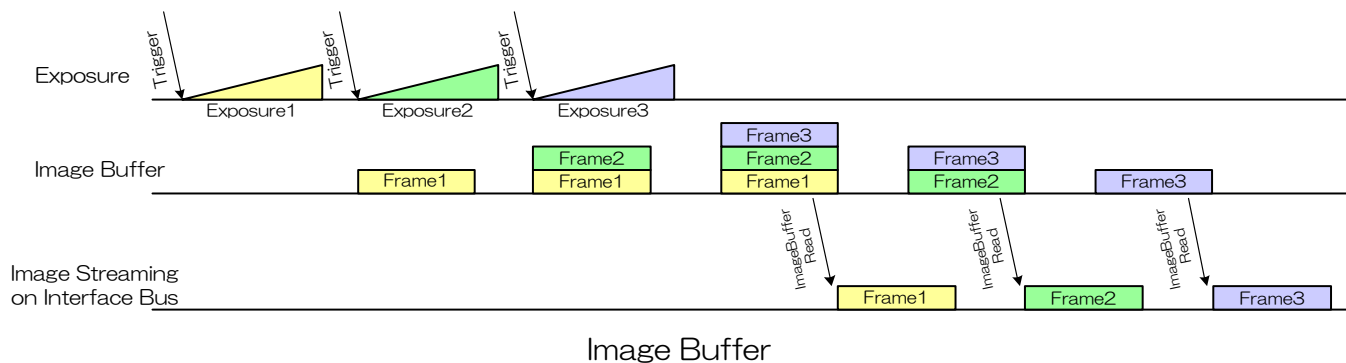
ご使用される PC および USB3.1 Gen1 インターフェースカードの構成によってはフレーム落ちが発生するなど正常に映像が取り込めない場合があります。このような場合はフレームレートの設定を低くしてご使用ください。

ImageBuffer

ImageBuffer は、イメージバッファに画像を取り込んでおき、任意のタイミングで読み出しを行うことができます。

この機能はノーマルシャッターモードでも動作しますが、通常ランダムトリガモードにて使用します。

TriggerControl の項目も参照ください。



● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
ImageBufferMode	Beginner	R/W	イメージバッファモードを有効にします。
ImageBufferFrameCount	Beginner	R	イメージバッファに取り込まれた画像枚数を返します。
ImageBufferRead	Beginner	W	イメージバッファから画像を読み出します。

● 設定手順

・トリガモードの設定

TriggerMode を On、TriggerSource を TriggerSoftware と Line0、Line2 から選択します。

・イメージバッファモードの有効化

ImageBufferMode を On とします。

設定値	機能
OFF (※)	無効
ON	有効

※ 出荷時設定

- ストリームチャンネルのオープン/クローズ（ストリームデータ受信準備）
ImageBufferRead 実行前に Bootstrap Registers の StreamEnable を 1 とします。
ImageBufferRead 実行後、画像読み出しが完了したら、Bootstrap Registers の StreamEnable を 0 とします。
- 画像取り込み
トリガを入力しバッファに画像を取り込みます。
バッファに取り込まれた画像枚数は ImageBufferFrameCount にて知ることができます。
バッファに取り込める画像枚数は画像サイズによって異なります。（最大 256MByte）
- 転送する映像枚数の設定（ImageBuffer 動作時）
AcquisitionFrameCount レジスタに対して値を設定します。設定値は Integer 型です。
- 画像読み出し
ImageBufferRead を実行（AcquisitionCommand レジスタに 10 を Write）することにより、バッファ内の画像を AcquisitionFrameCount の枚数ずつ読み出しすることができます。

● 備考

ストリームチャンネルのオープン/クローズの際は、StreamEnable レジスタ設定の他にアプリケーション側で SDK のコントロールなどが必要になります。詳しくは、TeliCamSDK ライブラリマニュアルを参照してください。

ストリームチャンネルのオープンについて、TeliCamViewer の GUI 上からは、ストリームチャンネルのオープンのみ操作は行えないため、Start ボタン  を押したのちに、XML ウィンドウから [AcquisitionStop] を [Execute] してください。

（[AcquisitionCommand] に書かれた [AcquisitionStart] を [AcquisitionStop] でキャンセルすることになります。）

TriggerControl

BUシリーズの露光動作には、フリーランで動作するノーマルシャッタモードと外部からのトリガにより任意のタイミングで動作するランダムトリガシャッタモードの2種類があります。ランダムトリガシャッタモードは次の2とおりのトリガ入力で動作します。

- カメラ背面のI/Oコネクタから入力されるトリガ (ハードウェアトリガ)
- USBインターフェースを経由して入力されるトリガ(ソフトウェアトリガ)

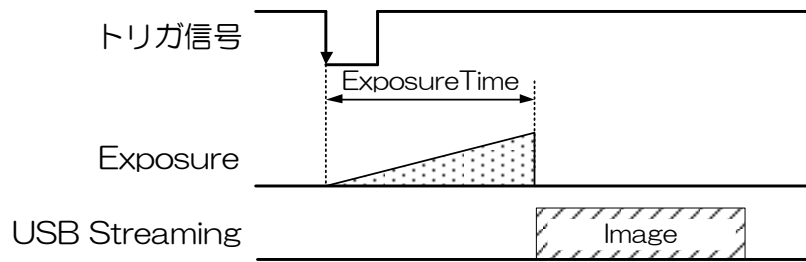
カメラの動作モードをまとめると以下ようになります。

表 動作モード

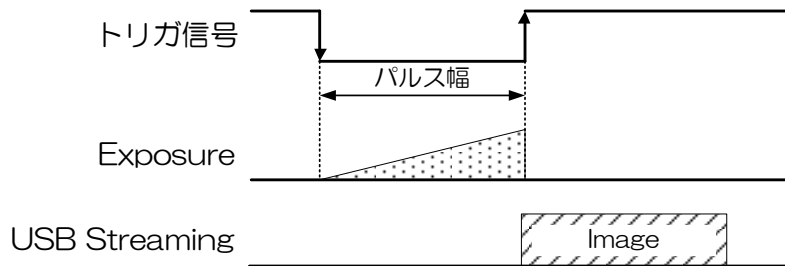
トリガ動作モード	同期	露光制御
ノーマルシャッタ	フリーラン(内部同期)	ExposureTime レジスタ制御
ランダムトリガシャッタ	ハードウェアトリガ	• Edge モード:TriggerSequence0 • Bulk モード:TriggerSequence6 ExposureTime レジスタ制御
	ソフトウェアトリガ	• Level モード:TriggerSequence1 トリガパルス幅制御 • Edge モード:TriggerSequence0 • Bulk モード:TriggerSequence6 ExposureTime レジスタ制御

※上記以外の動作モードの組み合わせについては保証いたしません。

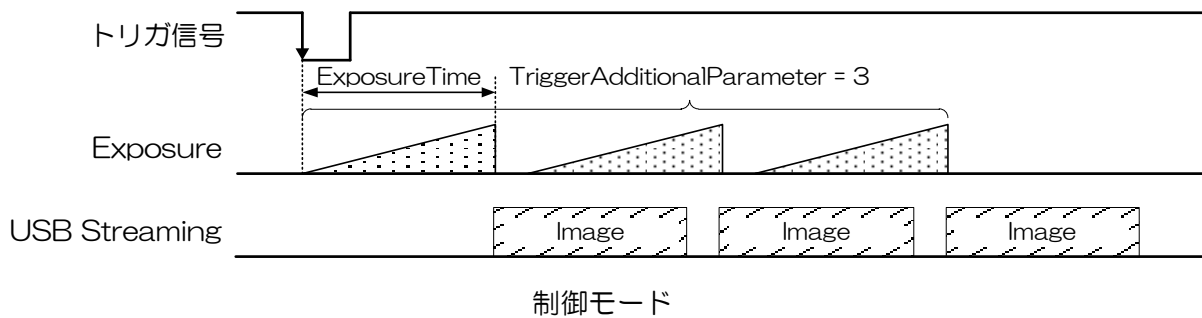
- Edgeモード(TriggerSequence0) 露光時間は電子シャッタの設定値



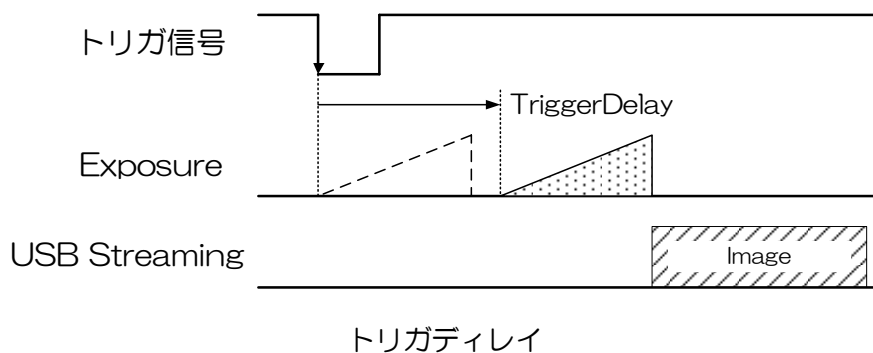
- Levelモード(TriggerSequence1) 露光時間はトリガ信号のパルス幅
尚、短時間露光モード=ON時は非対応です。



- Bulkモード(TriggerSequence6) 1回の外部トリガ信号入力で、
連続して複数回の露光と映像出力を行います。



ハードウェアトリガは入力信号のエッジで動作し、その極性はレジスタ設定によって変更できます。また有効エッジから露光開始するまでの時間に任意の遅延時間を付加することが可能です。



なおランダムトリガシャッタで動作させた場合、外部トリガを入力してから露光を開始するまでに遅延時間が発生します。“仕様”の“タイミング”をご参照ください。

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
TriggerMode	Beginner	R/W	カメラのトリガ動作モードを設定します。
TriggerSequence	Beginner	R/W	露光時間の制御モードを選択します。
TriggerSource	Beginner	R/W	ランダムトリガシャッタのトリガソースを選択します。
TriggerActivation	Beginner	R/W	ハードウェアトリガの有効エッジを選択します。
TriggerAdditionalParameter	Beginner	R/W	Bulk モード時の露光回数を設定します。
TriggerDelay	Beginner	R/W	トリガ信号検出から露光開始までの遅延量を設定します。
TriggerSoftware	Beginner	W	ソフトウェアトリガを実行します。

● 設定手順

・トリガ動作モード切替え

TriggerMode レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

設定値	機能
Off (※)	ノーマルシャッタ動作
On	ランダムトリガシャッタ動作

※ 出荷設定

・露光制御モード切替え

TriggerSequence レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型で、下記のとおりになります。

設定値	制御モード
TriggerSequence0 (※)	Edge モード
TriggerSequence1	Level モード
TriggerSequence6	Bulk モード

※ 出荷設定

・トリガソース切替え

TriggerSource レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

設定値	機能
Line0 (※)	ハードウェアトリガ (I/O コネクタ : 4pin)
Line2	ハードウェアトリガ (I/O コネクタ : 1pin)
TriggerSoftware	ソフトウェアトリガ

※ 出荷設定

- 露光回数設定（Bulk モード時）

TriggerAdditionalParameter レジスタに対して値を設定します。設定値は Integer 型で、下記のとおりになります。

TriggerAdditionalParameter	露光回数
最小 (※)	0[回]
最大	255[回]

※ 出荷設定

- トリガディレイ(ハードウェアトリガ動作のみ)

TriggerDelay レジスタに対して値を設定します。トリガ入力信号検出から露光開始までの遅延量を設定します。定値は Float 型で、設定範囲は下記のとおりになります。

TriggerDelay	遅延量[us]
最小(※)	0.00[μ s]
最大	2000000.00[μ s]

※ 出荷設定

- ソフトウェアトリガによる映像取得

ソフトウェアトリガ動作設定時、TriggerSoftware レジスタを実行するとソフトウェアトリガが発行され、露光を開始します。

- 備考

- ソフトウェアトリガ動作時の TriggerSoftware 実行～映像取得の遅延時間は不定となります。
- TriggerDelay はハードウェアトリガとソフトウェアトリガの両方に適用されます。
- TriggerAdditionalParameter レジスタ設定は、Bulk モード時のみ有効です。

ExposureTime

ExposureTime はイメージセンサが光にさらされる（露出する）時間を制御します。

制御方式として、任意の露光時間を設定するマニュアル露光時間制御 (MANUAL)、被写体の明るさに合わせて露光時間を自動で調整する自動露光時間制御 (AE)、電子シャッター機能を OFF する NoSpecify モードがあります。また、ファームウェア Ver.4.1.0 以降は、マニュアル露光時間制御 (MANUAL) 時に高速露光時間設定が可能な短時間露光モードも有しています。尚、短時間露光モード=ON 時は AE 非対応です。

- NoSpecify : AcquisitionFrameRate によるフレームレート設定の露光時間で動作します。
- Manual : レジスタに設定した任意の露光時間で動作します。
- Auto : 被写体の明るさに合わせて露光時間を自動で調整し動作します。

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
ExposureTimeControl	Guru	R/W	露光時間の制御モードを選択します。
ExposureTime	Beginner	R/W	Manual 動作時の露光時間を設定します。
ShortExposureMode	Expert	R/W	短時間露光モードの ON/OFF を制御します。

● 設定手順

• 露光制御モード切替え

ExposureTimeControl レジスタに対して値を設定します。

設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

ExposureTimeAuto	機能
NoSpecify	AcquisitionFrameRate の設定値優先
Manual※)	ExposureTime の設定値優先
Auto	自動露光時間制御

※ 出荷設定

• 露光時間の設定（Manualのみ）

ExposureTimeControlレジスタをManualに設定します。

ExposureTimeControlレジスタに対して値を設定します。

ExposureTimeレジスタ設定範囲はFloat型で下記のとおりです。

ShortExposureMode=OFF時

型名	BU302MG/BU302MCG	BU505MG/BU505MCG
ExposureTime (※)	8000 [us]	13000 [us]
ExposureTimeMin	Ver.4.0.8以前：30 [us] Ver.4.1.0以降：22 [us]	Ver.4.0.8以前：30 [us] Ver.4.1.0以降：22 [us]
ExposureTimeMax	16000000 [us]	16000000 [us]
ExposureTimeMax (Auto)	1000000 [us]	1000000 [us]

※ 出荷設定

ShortExposureMode=ON時

型名	BU302MG/BU302MCG	BU505MG/BU505MCG
ExposureTime (※)	14.44 [us]	14.44 [us]
ExposureTimeMin	1.08 [us]	1.08 [us]
ExposureTimeMax	14.44 [us]	14.44 [us]
ExposureTimeMax (Auto)	非対応	非対応

※ 出荷設定

• 短時間露光モードの切替え

ShortExposureModeレジスタに対して値を設定します。

設定値はEnumeration型で下記のとおりです。

映像ストリーム出力中はShortExposureModeレジスタ設定変更が無効となります。

設定値	機能
Off (※)	通常露光モード
On	短時間露光モード

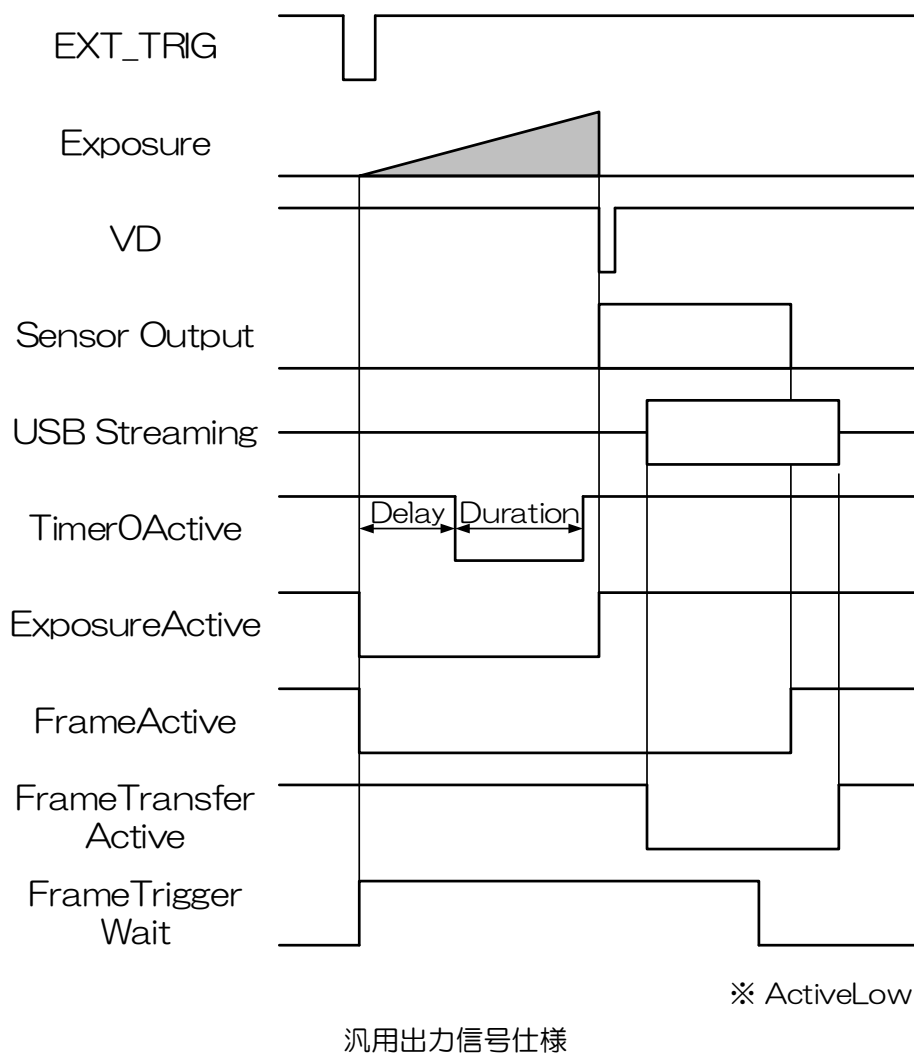
※ 出荷設定

お願い：短時間露光モード使用時における注意点

- ShortExposureModeを使用しますと画質が悪化する場合があります。また、実際の露光時間について個体差や使用環境（使用温度など）によりバラつくことがあります。ShortExposureModeを使用する場合は、機械・装置全体で最終的な画質の確認をお客様にて実施していただくようお願いいたします。
- 画面上部と下部の明るさが異なる現象が発生する場合がありますが、CMOSイメージセンサの特性であり故障ではありませんのでご注意ください。

DigitalIOControl

I/O コネクタ汎出力ピンから出力する信号を選択することができます。また出力信号の極性を切り替えることができます。出力信号の使用は下図のとおりです。



● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
LineSelector	Beginner	R/W	LINE を選択します。
LineSource	Beginner	R/W	LINE の信号種類を選択します。
LineMode	Beginner	R/W	LINE の入出力を選択します。
LineInverter	Beginner	R/W	LINE の極性を選択します。
LineStatus	Beginner	R	LINE の状態を返します。
UserOutputValue	Beginner	R/W	LINE 出力のユーザー設定値を設定します。

● 設定手順

• Line 切替え

LineSelector レジスタに対して値を設定します。LineSource レジスタの設定対象の信号ラインを選択します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

LineSelector	I/O コネクタ ピン配置
Line1 (※)	2 pin : GPIO Output
Line2	1 pin : GPIO Input/Output

※ 出荷設定

• 入出力切替え

LineMode レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型です。設定は Line2 に有効です。Line0 は入力専用、Line1 は出力専用のため設定できません。

設定値
Input(※)
Output

※ 出荷設定

• 出力信号種類切替え

LineSource レジスタに対して値を設定します。LineSelector レジスタにて設定されている Line の出力信号種類を変更します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

設定値	機能
Off (※)	汎用出力は無効です。
ExposureActive	露光開始から露光終了までの期間です。
FrameTransferActive	映像を USB バスに転送している期間です。
FrameActive	露光開始から CMOS 転送完了までの期間です。
FrameTriggerWait	ランダムトリガシャッター時に、トリガ待ち受け期間であることを示す信号です。
AcquisitionActive	AcquisitionStart 状態であることを示す信号です。
TimerOActive	ストロボ制御用信号として使用できます。トリガ入力からの遅延量と幅を設定できます。
UserOutput	UserOutputValueAll にて設定した値を出力します。

※ 出荷設定

• 出力信号のユーザー設定

UserOutputValue レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型です。設定は Line1,2 に有効です。Line0 はトリガ入力専用のため設定できません。

設定値	機能
FALSE(※)	Low 出力
TRUE	High 出力

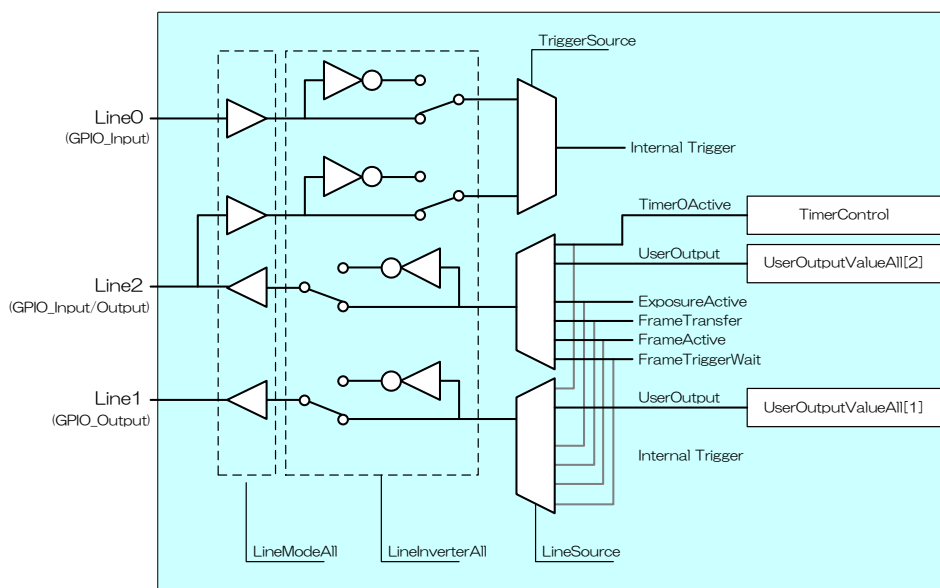
※ 出荷設定

• 入出力信号極性切替え

LineInverter レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型です。設定は全ての Line に有効です。UserOutputValue に対しても Inverter が入ります。

設定値	機能
FALSE(※)	Invert なし
TRUE	Invert あり

※ 出荷設定



GPIO 内部回路構成

● 備考

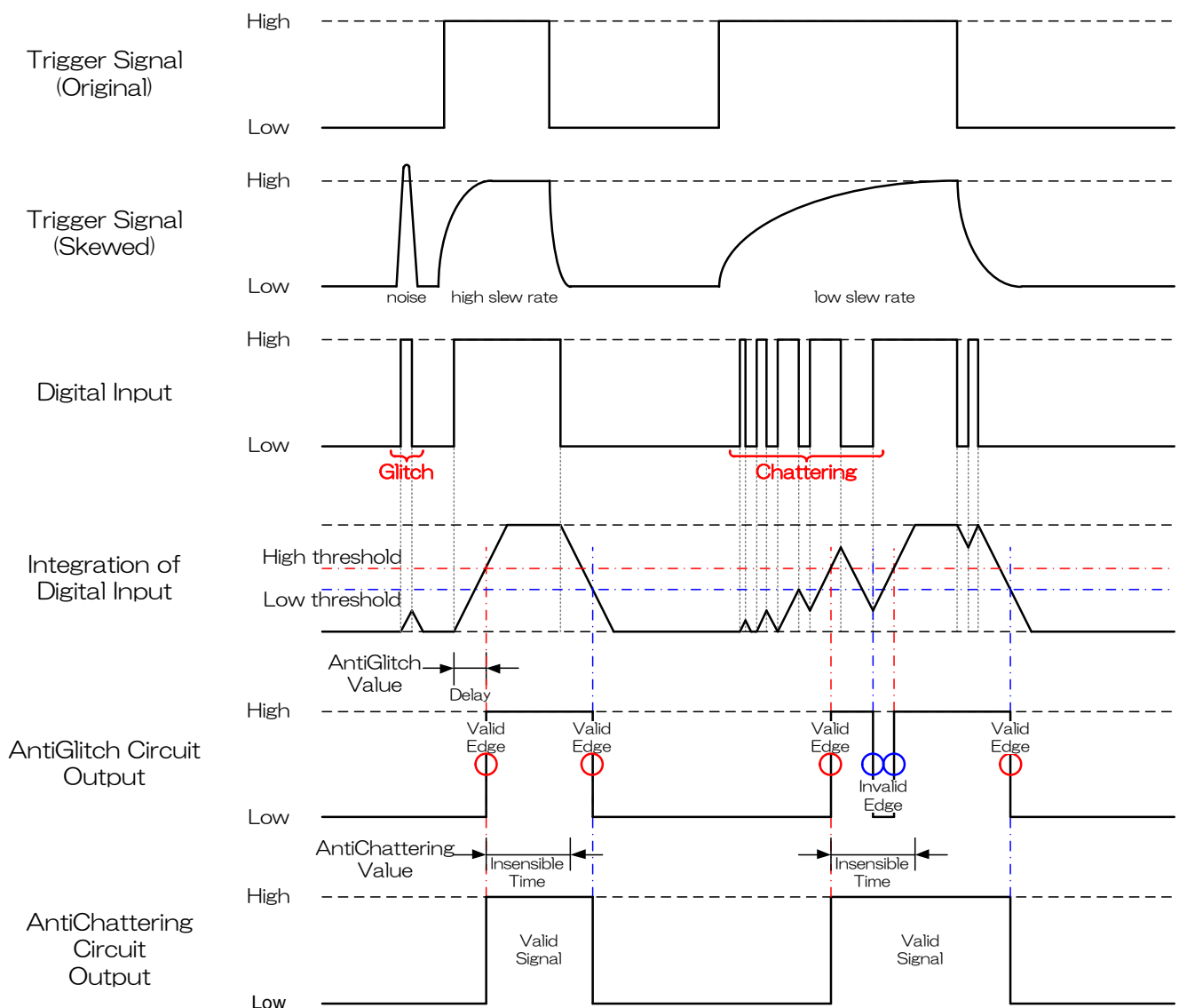
LineSource : TimerOActive 信号の動作設定については TimerControl の項目を参照ください。

AntiGlitch/AntiChattering

アンチグリッチとアンチチャタリングはノイズや不安定なデジタル入力（トリガ信号）にフィルタをかける機能です。

アンチグリッチ回路は、トリガ信号のデジタル積分を行います。インパルス性ノイズを取り除くことに有効です。

アンチチャタリング回路は、トリガの誤動作を防止するためにエッジを受け付けない時間を設定します。不安定な論理状態やスイッチチャタリングを取り除くことに有効です。



● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
AntiGlitch	Expert	R/W	デジタル入力信号の積分時間（絶対値）を設定します。
AntiChattering	Expert	R/W	デジタル入力信号のエッジを受け付けけない時間（絶対値）を設定します。

● 設定手順

・アンチグリッチの設定

AntiGlitch レジスタに対して値を設定します。トリガ信号は、アンチグリッチの設定値により遅延します。設定値は Float 型で下記のとおりです。設定は Line0 と Line2 の GPIO Input に有効です。

AntiGlitch	設定値
最小(※)	0.000 000 090 [sec]
最大	0.002[sec]

※ 出荷設定

● 設定手順

・アンチチャタリングの設定

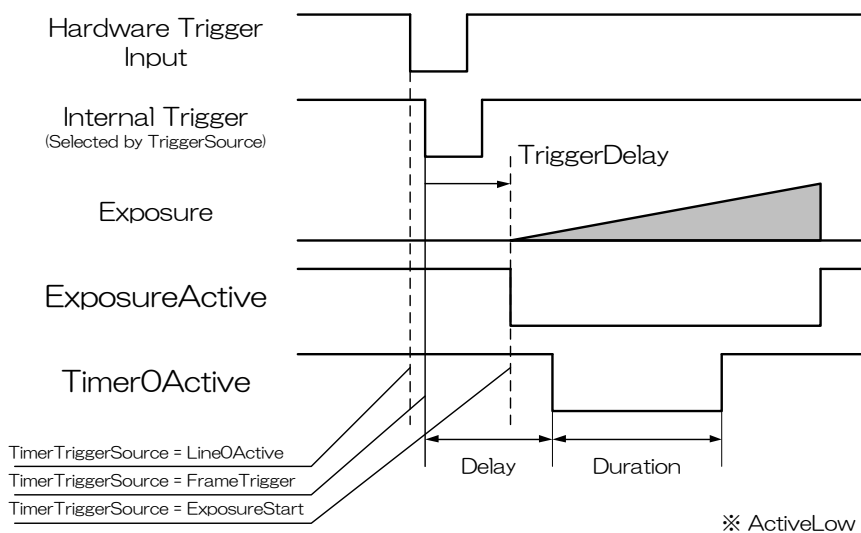
AntiChattering レジスタに対して値を設定します。設定値は Float 型で下記のとおりです。設定は Line0 と Line2 の GPIO Input に有効です。

AntiChattering	設定値
最小(※)	0.000 001 992[sec]
最大	0.001 999 992[sec]

※ 出荷設定

TimerControl

TimerOActive 信号は露光タイミングを基準にレジスタ設定にて生成することができます。ExposureActive 信号とタイミングを合わせることで、ストロボ等の照明機器の制御用信号として使用できます。



TimerOActive 信号使用例

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
TimerSelector	Expert	R	選択されているタイマー名を返します。
TimerDuration	Expert	R/W	TimerOActive 信号の幅を設定します。
TimerDelay	Expert	R/W	TimerOActive 信号の遅延量を設定します。
TimerTriggerSource	Expert	R/W	TimerOActive 信号の基準信号を選択します。

● 設定手順

• パルス幅の設定

TimerDuration レジスタに対して値を設定します。設定値は Float 型で下記のとおりです。

TimerDuration	パルス幅
最小 (※)	0.00[μ s]
最大	2000000.00[μ s]

※ 出荷設定

• パルス遅延の設定

TimerDelay レジスタに対して値を設定します。設定値は Float 型で下記のとおりです。

TimerDelay	遅延量
最小 (※)	0.00[μ s]
最大	2000000.00[μ s]

※ 出荷設定

• TimerOActive 信号の基準となる信号を選択

TimerTriggerSource レジスタに対して値を設定します。

設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

TimerTriggerSource	機能
Off	Timer 出力は無効です。
LineOActive	LineO 入力より Timer がスタートします。
ExposureStart(※)	露光開始より Timer がスタートします。
FrameTrigger	トリガ受付より Timer がスタートします。

※ 出荷設定

● 備考

TimerTriggerSource の動作は以下のとおりとなっております。

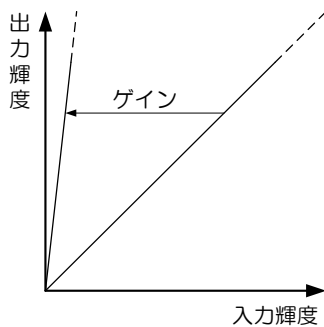
LineOActive はハードウェアトリガ入力のみ有効です。FrameTriggerError 時にも反応します。

FrameTrigger はハードウェアトリガ、ソフトウェアトリガ入力ともに有効です。FrameTriggerError 時には反応しません。

ExposureStart はハードウェアトリガ、ソフトウェアトリガ入力ともに有効です。FrameTriggerError 時には反応しません。TriggerDelay が設定されている場合、TriggerDelay+TimerDelay[us]の遅延が発生します。

Gain

ゲインを設定することで、映像輝度の倍率を変更することができます。制御方式としてマニュアルゲイン（MANUAL）と自動ゲイン制御（AGC）が利用可能です。AGC では被写体の明るさに応じてゲインを自動で調整します。



ゲイン

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
Gain	Beginner	R/W	ゲイン(絶対値)を設定します。
GainAuto	Beginner	R/W	AGC 動作モードを設定します。

● 設定手順

・マニュアルゲイン設定

Gain レジスタに対して値を設定します。設定値は Float 型で設定範囲は下記のとおりになります。

型名	BU302MG/BU302MCG	BU505MG/BU505MCG
最小 (※)	0.00[dB]	0.00[dB]
最大	Ver.4.0.8 以前：24.00[dB] Ver.4.1.0 以降：36.00[dB]	Ver.4.0.8 以前：24.00[dB] Ver.4.1.0 以降：36.00[dB]

※ 出荷設定

ゲイン設定時の入力輝度と出力輝度の関係は下記のとおりです。

$$\text{出力輝度} = \text{入力輝度} \times 10^{\frac{\text{Gain}}{20}}$$

● ゲイン制御方式の切替え

GainAuto レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

設定値	機能
Off (※)	マニュアルゲイン制御 (MANUAL)
Continuous	自動ゲイン制御 (AGC)

※ 出荷設定

● 備考

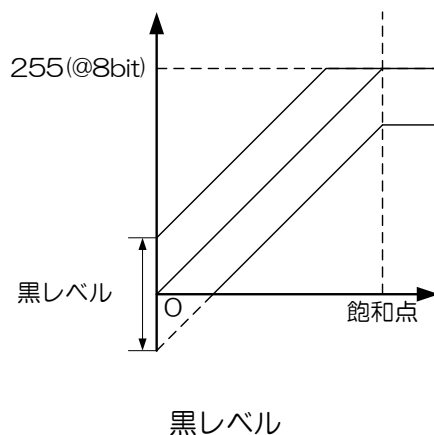
- AGC モード時のゲイン追従範囲は 0~+24dB です。
- AGC 動作の詳細については、ALCCControl の項目を参照ください。

お願い：ゲイン可変時の画質について

ゲイン設定値を上げすぎるとノイズが増加する場合があります。撮影画像の明るさを調整する場合は、機械・装置全体で最終的な画質の確認をお客様にて実施して頂くようお願い致します。

BlackLevel

映像の黒レベルを設定します。映像の飽和レベルを 100%として、黒レベル(画像レベルの取りうる最小値)を-25.0%~+25.0%の範囲で設定可能です。但し黒レベルを 0%以下にすると、映像輝度が飽和しない場合があります。



● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
BlackLevel	Beginner	R/W	黒レベル(絶対値)を設定します。

● 設定手順

・黒レベル設定

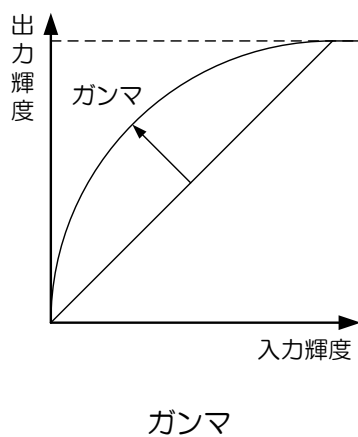
BlackLevel レジスタに対して値を設定します。設定値は Float 型で設定範囲は下記のとおりになります。

BlackLevel	設定値
最小	-25.00[%]
最大	+25.00[%]

※ 出荷設定 = 0.00[%]

Gamma

出力映像に対しガンマ補正を適用します。



● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
Gamma	Beginner	R/W	ガンマ補正値の設定をします。

● 設定手順

・ガンマ補正の設定

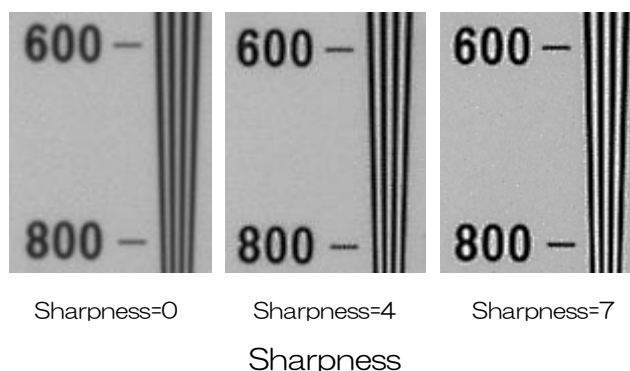
Gamma レジスタに対して値を設定します。設定値は Float 型で設定範囲は下記のとおりになります。

Gamma	設定値
最小	0.45
最大 (※)	1.00

※ 出荷設定

Sharpness

Sharpness 設定により画像のエッジ強度を調整することができます。



● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	Description
Sharpness	Beginner	R/W	画像のエッジ強度の設定をします。

● 設定手順

• Sharpness 設定

Sharpness レジスタに対して値を設定します。設定値は Float 型で設定範囲は下記のとおりです。設定値が大きいほどエッジ強度が強くなります。

Sharpness	設定値
最小 (※)	0 (OFF)
最大	7

※ 出荷設定

Hue/Saturation

Hue 設定により色相を調整することができます。また、Saturation 設定により彩度を調整することができます。

本機能はカラーモデルのみで使用可能です。

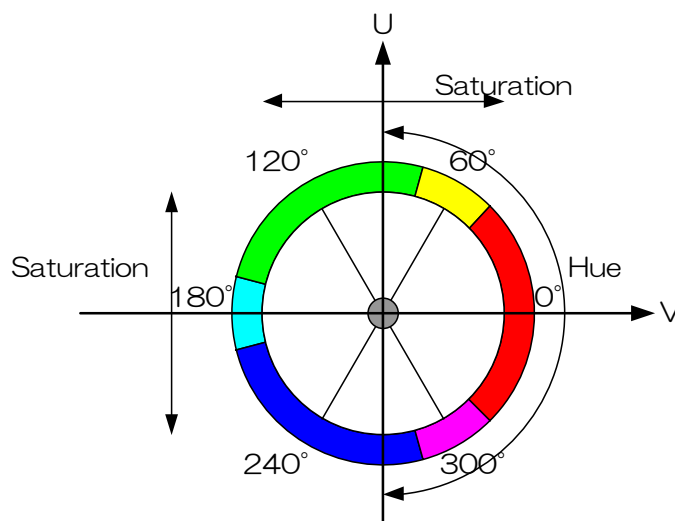


図 Hue/Saturation

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
Hue	Beginner	R/W	色相の設定をします。
Saturation	Beginner	R/W	彩度の設定をします。

● 設定手順

• Hue 設定

Hue レジスタで色相の設定をします。Hue は Float 型で設定範囲は下記のとおりになります。

Hue	設定値
最小	-180[°]
最大	+180[°]

※ 出荷時設定 = 0[°]

• Saturation 設定

SaturationSelector レジスタで選択された要素の彩度を Saturation レジスタに設定します。
Saturation は Float 型で設定範囲は下記のとおりになります。

Saturation	設定値
最小	0[倍]
最大	2.0[倍]

※ 出荷時設定 = 1.3[倍]

● 備考

- Hue/Saturation は以下の PixelFormat 時に有効です。
Bayer8/10/12-Full、RGB8、BGR8、YUV411、YUV422

BalanceRatio

BalanceRatio の設定により、ホワイトバランスゲインを調整します。
本機能はカラーモデルのみで使用可能です。

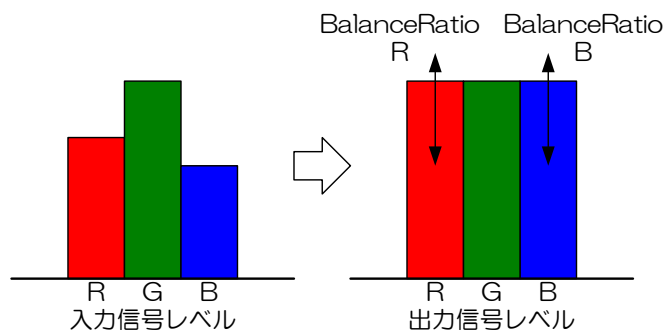


図 BalanceRatio

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
BalanceRatioSelector	Beginner	R/W	ホワイトバランスゲイン設定の対象となる要素を選択します。
BalanceRatio	Beginner	R/W	ホワイトバランスゲイン(倍率)を設定します。

● 設定手順

• BalanceRatio 選択

BalanceRatioSelector レジスタでホワイトバランスゲインの対象となる要素を選択します。

BalanceRatioSelector	機能
None (※)	要素が選択されていない状態です。
Red	BalanceRatio = Red Gain
Blue	BalanceRatio = Blue Gain

※ 出荷時設定

- BalanceRatio 設定

BalanceRatioSelector で選択された要素のホワイトバランスゲインを BalanceRatio レジスタに設定します。BalanceRatio は Float 型で設定範囲は下記のとおりになります。

BalanceRatio(※)	設定値
最小	1.0[倍]
最大	8.0[倍]

※ 出荷時設定は機種依存

お願い：ホワイトバランスゲイン可変時の画質について

ホワイトバランスゲイン設定値を上げすぎるとノイズが増加する場合があります。撮影画像の明るさを調整する場合は、機械・装置全体で最終的な画質の確認をお客様にて実施して頂くようお願い致します。

BalanceWhiteAuto

ホワイトバランスゲインを自動調整します。
本機能はカラーモデルのみで使用可能です。

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
BalanceWhiteAuto	Beginner	R/W	ホワイトバランスゲインを自動調整します。

● 設定手順

・ホワイトバランスゲイン自動調整

BalanceWhiteAuto レジスタに Once を設定すると、一度だけホワイトバランスゲインを自動調整します。ホワイトバランスゲインの自動調整に成功した場合は、R、B 各ゲインが BalanceRatio に反映されます。

BalanceWhiteAuto	機能
Off (※)	待機状態
Once	一度だけホワイトバランスゲインを自動調整します。

※ 出荷時設定

● 備考

BalanceRatio、BalanceWhiteAuto は以下の PixelFormat 時に有効です。
Bayer8/10/12、 RGB8、 BGR8、 YUV411、 YUV422

ColorCorrectionMatrix

色補正マトリクスを利用して RGB レベルを補正することができます。

本機能はカラーモデルのみで使用可能です。

補正前データ R、G、B と補正後データ R'、G'、B' の関係は下記の式で表されます。

$$\begin{bmatrix} R' \\ G' \\ B' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -mask_rg & -mask_rb \\ -mask_gr & 1 & -mask_gb \\ -mask_br & -mask_bg & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R & (G-R) & (B-R) \\ (R-G) & G & (B-G) \\ (R-B) & (G-B) & B \end{bmatrix}$$

$$R' = (1 - mask_rg - mask_rb) \cdot R + mask_rg \cdot G + mask_rb \cdot B$$

$$G' = mask_gr \cdot R + (1 - mask_gr - mask_gb) \cdot G + mask_gb \cdot B$$

$$B' = mask_br \cdot R + mask_bg \cdot G + (1 - mask_br - mask_bg) \cdot B$$

色補正マトリクスの各要素と Selector I / J の組み合わせの対応は下記のとおりとなります。

	SelectorJ=R	SelectorJ=G	SelectorJ=B
SelectorI=R		mask_rg	mask_rb
SelectorI=G	mask_gr		mask_gb
SelectorI=B	mask_br	mask_bg	

図 色補正マトリクスの各要素の設定

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
ColorCorrectionMatrixSelectorI	Beginner	R/W	色補正マトリクスの行要素を選択します。
ColorCorrectionMatrixSelectorJ	Beginner	R/W	色補正マトリクスの列要素を選択します。
ColorCorrectionMatrix	Beginner	R/W	色補正マトリクスの係数を設定します。

● 設定手順

- 色補正マトリクスの要素選択

ColorCorrectionMatrixSelectorI および ColorCorrectionMatrixSelectorJ レジスタに対して値を設定します。色補正マトリクスの設定対象となる要素を選択します。

ColorCorrectionMatrixSelector	設定値
I	R / G / B
J	R / G / B

※ 出荷時設定 = R

- 色補正マトリクス設定

SelectorI および SelectorJ の組み合わせで選択された要素の係数を ColorCorrectionMatrix レジスタに設定します。ColorCorrectionMatrix は Float 型で設定範囲は下記のとおりになります。

(SelectorI, SelectorJ)=(R,R),(G,G),(B,B)の係数は内部的に 1 固定で読み出し時の値は 1 になります。

ColorCorrectionMatrix	設定値
最小	-1.0
最大	+0.99

出荷設定

		SelectorJ		
		R	G	B
SelectorI	R		-0.50	0.15
	G	-0.50		-0.35
	B	0.10	-0.65	

- 備考

ColorCorrectionMatrix は以下の PixelFormat 時に有効です。

Bayer8/10/12-Full、RGB8、BGR8、YUV411、YUV422

ALCControl

ALC 動作は測光範囲を設定でき、収束値に対して補正值を設定することができます。



ALC のエリア

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	Description
ALCPhotometricAreaSize	Beginner	R/W	映像輝度を測定するエリアサイズを選択します。
ALCExposureValue	Beginner	R/W	ALC 動作の映像輝度収束補正值を設定します。

● 設定手順

• ALC 制御測光範囲の設定

ALCPhotometricAreaSize レジスタに対して値を設定します。本レジスタにて ALC 演算値を決める測光範囲を選択します。設定値は Float 型で下記のとおりです。

設定値	測光範囲
最小	1%
最大(※)	100% (全画面)

※ 出荷設定

• ALC 動作収束補正值の設定

ALCExposureValue レジスタに対して値を設定します。ALC 動作収束値に対してさらに補正值を加えることができます。設定値は Float 型で設定範囲は下記のとおりです。

ALCExposureValue	収束補正值
最小	-2.00 [eV]
最大	+1.50 [eV]

※ 出荷設定 = 0.00 [eV]

ALC 動作収束補正值設定による最終的な収束値は下記の式により求められます。

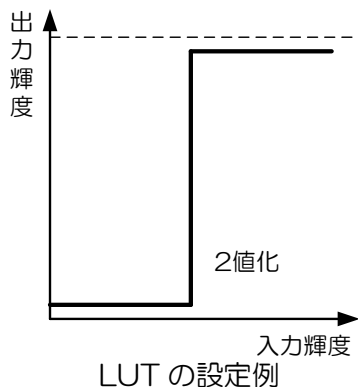
$$\text{最終収束値} = 84 (\text{収束輝度値}) \times 2^{\text{ALCExposureValue}}$$

● 備考

- ランダムトリガシャッターモード時の ALC 動作は保証いたしません。

LUTControl

映像に対して入力：12bit, 出力：12bit の任意の LUT を適用することが可能です。



● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
LUTEnable	Expert	R/W	LUT 有効 / 無効を切り替えます。
LUTIndex	Expert	R/W	LUT の入力値を設定します。
LUTValue	Expert	R/W	LUT の出力値を設定します。

● 設定手順

• LUT の有効/無効切替え

LUTEnable レジスタに対して値を設定します。設定値は Boolean 型で下記のとおりです。

設定値	機能
FALSE (※)	無効
TRUE	有効

※ 出荷設定

• LUT の適用

LUTIndex, LUTValue レジスタに対して値を設定します。LUTIndex の値が LUT の入力値、LUTValue の値が LUT の出力値になります。LUTIndex, LUTValue レジスタは共に 12bit の Integer 型で設定範囲は下記のとおりになります。

LUTIndex / LUTValue	設定値
最小 (※)	0
最大	4095

※ 出荷設定

UserSetControl

カメラに実装されている不揮発性メモリに、ユーザー設定を Save することができます。不揮発性メモリにはユーザーメモリとして 15 のチャンネルが用意されています。よく使用する設定を Save しておき、使用時に Load することで各々の設定をする手間を省くことができます。Load と Save が適用されるユーザー設定は下記のとおりです。

表 UserSet 適用レジスタ

Category	Register	Category	Register
ImageFormatControl	ImageFormatSelector	DigitalIOControl	AntiGlitch
	Width		AntiChattering
	Height	CounterAndTimerControl	TimerTriggerSource
	OffsetX		TimerDuration
	OffsetY		TimerDelay
	Binning	AnalogControl	Gain
	Decimation		BlackLevel
	Reverse		Gamma
	PixelFormat		Hue
	TestPattern		Saturation
	BayerProcessingMode		BalanceRatio
	ColorCorrectionMatrix		
AcquisitionControl	AcquisitionFrameRateEnable	LUTControl	LUTEnable
	AcquisitionFrameRate	SequentialShutterControl	SequentialShutterEnable(※)
	AcquisitionFrameIntervalControl		SequentialShutterTerminateAt(※)
	AcquisitionFrameInterval		SequentialShutterEntry(※)
	TriggerMode	DPCControl	DPCEnable(※)
	TriggerSequence		DPCNumber(※)
	TriggerSource		DPCEntryX(※)
	TriggerAdditionalParameter		DPCEntryY(※)
	TriggerDelay	EventControl	EventNotification
	ExposureTime	VendorUniqueControl	FrameSynchronization
	ShortExposureMode		LEDIndicatorLuminance
DigitalIOControl	LineMode		
	LineInverter		
	UserOutputValue		
	LineSelector		
	LineSource		

(※)保存される Entry は 1 チャンネル分で、Entry は全てのチャンネルで共有されます。

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
UserSetSelector	Beginner	R/W	ユーザー設定チャンネルを選択します。
UserSetLoad	Beginner	W	ユーザー設定の Load を実行します。
UserSetSave	Beginner	W	ユーザー設定の Save を実行します。
UserSetDefault	Beginner	R/W	カメラ起動時に Load するユーザー設定チャンネルを選択します。
UserSetQuickSave	Expert	W	揮発性メモリにユーザー設定の Save を実行します。

● 設定手順

・ユーザーメモリチャンネルの切替え

UserSetSelector レジスタに対して値を設定します。ユーザー設定の Load と Save が実行されるユーザー設定チャンネルを選択します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

設定値	機能	Save	Load
Default	<ul style="list-style-type: none"> ・ホワイトバランス未調整 ・DPC 機能未設定 ・その他機能は工場出荷設定と同じ 	-	○
UserSet1 (※)	ユーザー設定チャンネル 1 出荷時に下記機能調整済み <ul style="list-style-type: none"> ・ホワイトバランス ・欠陥画素座標設定、DPC 機能 ON 	○	○
UserSet2~15	ユーザー設定チャンネル 2~15	○	○

※ 出荷設定

・ユーザー設定の Load と Save

UserSetLoad を実行することで、UserSetSelector レジスタにて選択されているチャンネルからユーザー設定を Load します。

UserSetSave を実行することで、UserSetSelector レジスタにて選択されているチャンネルにユーザー設定を Save します。

● カメラ起動時のユーザー設定 Load

UserSetDefault レジスタに対して値を設定します。次回起動時に Load するユーザー設定のチャンネルを選択します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

設定値	機能
Default	<ul style="list-style-type: none">・ホワイトバランス未調整・DPC 機能未設定・その他機能は工場出荷設定と同じ
UserSet1 (※)	出荷時に下記機能調整済み <ul style="list-style-type: none">・ホワイトバランス・欠陥画素座標設定、DPC 機能 ON
UserSet2~15	ユーザー設定チャンネル 2~15

※ 出荷設定

● 備考

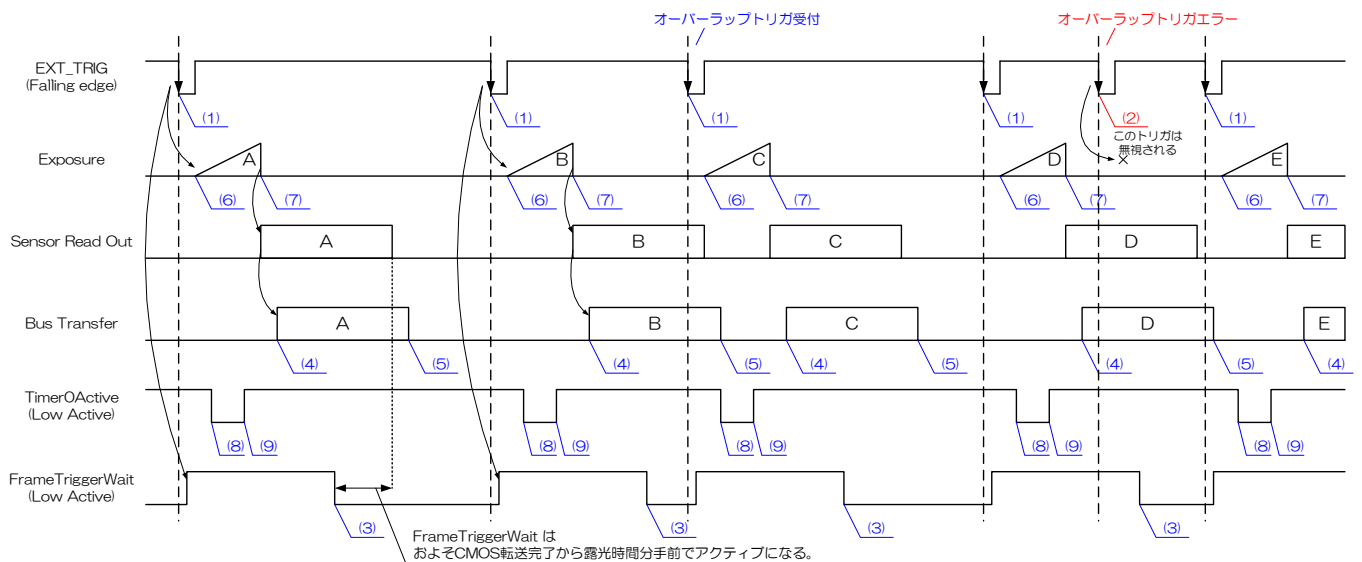
UserSetDefault レジスタの値は UserSetSave 実行時に不揮発性メモリに保存されますので、UserSetSelector レジスタの値は、Default 以外に設定しておく必要があります。

EventControl

USB3 Vision の Event Packet 機能を用いて、トリガ受付状態などを取得することができます。

- FrameTrigger : トリガ受付
- FrameTriggerError : トリガエラー
- FrameTriggerWait : トリガ受付待ち開始
- FrameTransferStart : 映像転送開始
- FrameTransferEnd : 映像転送終了
- ExposureStart : 露光開始
- ExposureEnd : 露光終了
- TimerOStart : TimerO 開始
- TimerOEnd : TimerO 終了

イベントの発行タイミングは下図のようになります。



イベント名

- (1) FrameTrigger : トリガ受付
- (2) FrameTriggerError : トリガエラー
- (3) FrameTriggerWait : トリガ受付待ち開始
- (4) FrameTransferStart : 映像転送開始
- (5) FrameTransferEnd : 映像転送終了
- (6) ExposureStart : 露光開始
- (7) ExposureEnd : 露光終了
- (8) TimerOStart : TimerO開始
- (9) TimerOEnd : TimerO終了

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
EventControl			
EventSelector	Beginner	R/W	イベント通知の種類を選択します。
EventNotification	Beginner	R/W	イベント通知の有効/無効を選択します。
EventFrameTriggerData			
EventFrameTriggerTimestamp	Expert	R	イベント発生時のタイムスタンプを返します。
EventFrameTriggerErrorData			
EventFrameTriggerErrorTimestamp	Expert	R	イベント発生時のタイムスタンプを返します。
EventFrameTriggerWaitData			
EventFrameTriggerWaitTimestamp	Expert	R	イベント発生時のタイムスタンプを返します。
EventFrameTransferStartData			
EventFrameTransferStartTimestamp	Expert	R	イベント発生時のタイムスタンプを返します。
EventFrameTransferEndData			
EventFrameTransferEndTimestamp	Expert	R	イベント発生時のタイムスタンプを返します。
EventExposureStartData			
EventExposureStartTimestamp	Expert	R	イベント発生時のタイムスタンプを返します。
EventExposureEndData			
EventExposureEndTimestamp	Expert	R	イベント発生時のタイムスタンプを返します。
EventTimerOStartData			
EventTimerOStartTimestamp	Expert	R	イベント発生時のタイムスタンプを返します。
EventTimerOEndData			
EventTimerOEndTimestamp	Expert	R	イベント発生時のタイムスタンプを返します。

● 設定手順

• イベントの選択

EventSelector レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型で、設定値は下記のとおりになります。

設定値	イベント ID	イベント発行タイミング
FrameTrigger (※)	0x8020	トリガ受付時
FrameTriggerError	0x8021	トリガエラー発生時
FrameTriggerWait	0x8022	トリガ受付待ち開始時
FrameTransferStart	0x8030	映像転送開始時
FrameTransferEnd	0x8031	映像転送終了時
ExposureStart	0x8040	露光開始時
ExposureEnd	0x8041	露光終了時
TimerOStart	0x9000	TimerO 開始時
TimerOEnd	0x9100	TimerO 終了時

※ 出荷設定

• イベント通知有効/無効の設定

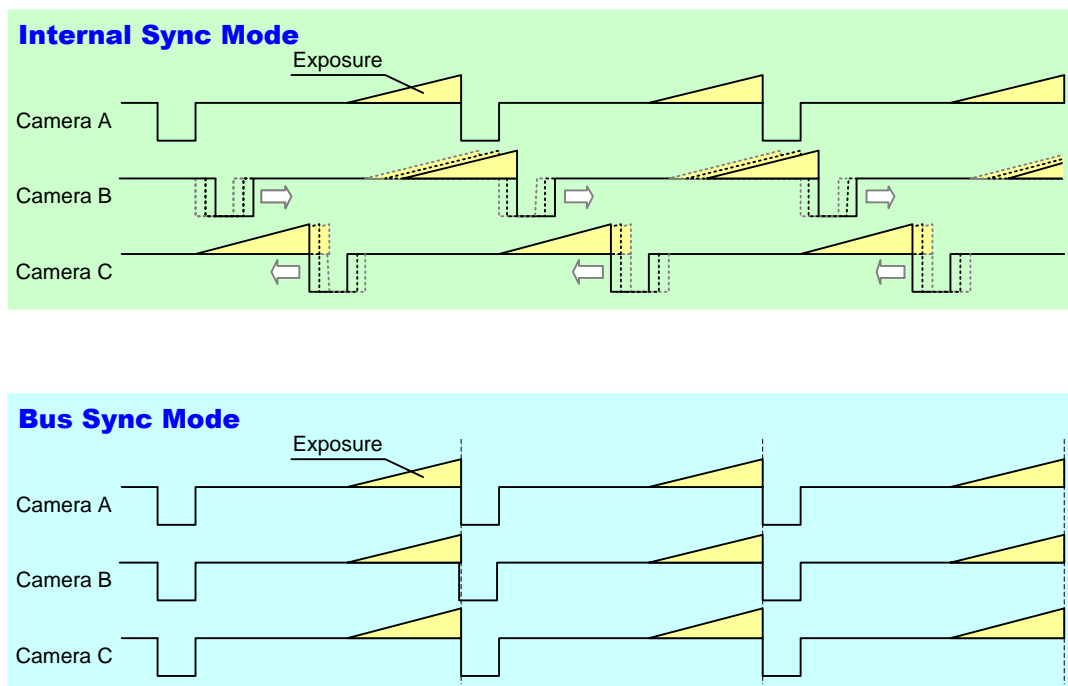
EventNotification レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型で、設定値は下記のとおりになります。

設定値	イベント通知
Off(※)	無効
On	有効

※ 出荷設定

FrameSynchronization

カメラのフレーム同期制御方法を選択します。同期方式としてフリーラン動作（内部同期）と USB バスのクロックを活用し、同バス上のカメラを同期させる方式（バス同期）が選択可能です。



● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
FrameSynchronization	Beginner	R/W	カメラのフレーム同期制御方法を選択します。

● 設定手順

- フレーム同期制御方法の選択

FrameSynchronization レジスタに対して値を設定します。設定値は Enumeration 型で下記のとおりです。

設定値	機能
Off (※)	内部同期
Bus	バス同期

※ 出荷設定

LEDIndicatorLuminance

LED インジケータの輝度を設定します。

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
LEDIndicatorLuminance	Expert	R/W	LED インジケータの輝度を設定します。

● 設定手順

・ 輝度の設定

LEDIndicatorLuminanceレジスタに対して値を設定します。設定値はFloat型で下記のとおりです。

LEDIndicatorLuminance	輝度
最小	0.00[%]
最大 (※)	100.00[%]

※ 出荷設定

DPCControl

DPC(Defective Pixel Correction : 欠陥画素補正)では、イメージセンサの欠陥画素を補正することができます。欠陥画素の座標(X, Y)を指定することにより、指定座標の周囲画素値から演算をおこない、欠陥画素を補正します。

● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
DPCEnable	Expert	R/W	DPC 機能の ON/OFF を制御します。
DPCNumber	Expert	R/W	補正する欠陥画素数を指定します。
DPCIndex	Expert	R/W	設定する座標値の Index 番号を指定します。
DPCEntryX	Expert	R/W	補正対象画素の X 座標を指定します。
DPCEntryY	Expert	R/W	補正対象画素の Y 座標を指定します。

● 設定手順

• DPC 機能の ON/OFF 切替え

DPCEnable レジスタに対して値を設定します。設定値は Boolean 型で下記のとおりです。

設定値	機能
OFF	無効
ON(※)	有効

※ 出荷設定

• DPC 対象画素の座標の設定

補正する欠陥画素数を DPCNumber に設定します。

DPCIndex, DPCEntryX, DPCEntryY レジスタに対して値を設定します。DPCEntryX, DPCEntryY に欠陥画素の座標を入力すると、周囲画素の平均値を算出し、欠陥画素に対して補正をおこないます。欠陥画素が複数存在する場合は DPCIndex を変更し、新たに座標指定することによって複数の欠陥画素を補正することができます。

	DPCNumber	DPCIndex
最小 (※)	0	0
最大	256	255

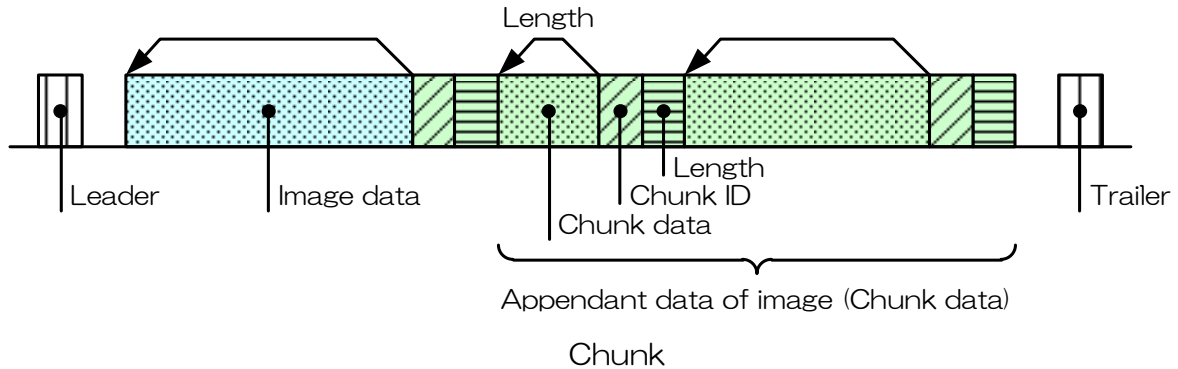
	DPCEntryX	DPCEntryY
最小 (※)	0	0
最大	WidthMax-1	HeightMax-1

Chunk

Chunk データとは画像データ毎に付加されたタグ情報を指します。

このタグ情報はアプリケーションがデータのペイロードを解析して様々な要素を抽出・識別できるようにするものです。

有効化された Chunk データの内容が多くなると、そのフレーム長は長くなります。



Length (B/W Model)	Image data	Length (Color Model)	Output Status
+0x000	Image data	+0x000	Always output
+0x004	ChunkID = 0x00000001	+0x004	Always output
+0x008	Length = (Image data size)	+0x008	Always output (Color Model)
+0x010	BlockID	+0x010	Always output
+0x014	ChunkID = 0x00000100	+0x014	Always output
+0x018	Length = 0x08	+0x018	Always output
+0x01C	FrameBurstTriggerCount	+0x01C	Depends on camera mode
+0x020	ChunkID = 0x80001001	+0x020	Depends on camera mode
+0x024	Length = 0x04	+0x024	Depends on camera mode
+0x028	ExposureTime	+0x028	Depends on register setting
+0x02C	ChunkID = 0x4004003C	+0x02C	Depends on register setting
+0x030	Length = 0x04	+0x030	Depends on register setting
+0x034	Gain	+0x034	Depends on register setting
+0x038	ChunkID = 0x4004007C	+0x038	Depends on register setting
+0x03C	Length = 0x04	+0x03C	Depends on register setting
+0x040	WhiteBalanceR	+0x040	Depends on register setting
+0x044	ChunkID = 0x4005007C	+0x044	Depends on register setting
+0x048	Length = 0x04	+0x048	Depends on register setting
+0x04C	WhiteBalanceB	+0x04C	Depends on register setting
+0x050	ChunkID = 0x4005009C	+0x050	Depends on register setting
+0x054	Length = 0x04	+0x054	Depends on register setting
+0x058	LineStatusAll	+0x058	Depends on register setting
+0x060	ChunkID = 0x4009007C	+0x060	Depends on register setting
+0x064	Length = 0x04	+0x064	Depends on register setting
+0x068	SequentialShutterNumber	+0x068	Depends on register setting
+0x070	ChunkID = 0x80002000	+0x070	Depends on register setting
+0x074	Length = 0x04	+0x074	Depends on register setting
+0x078	SequentialShutterElement	+0x078	Depends on register setting
+0x080	ChunkID = 0x80002001	+0x080	Depends on register setting
+0x084	Length = 0x04	+0x084	Depends on register setting
+0x088	UserArea (256 Bytes)	+0x088	Depends on register setting
+0x092	ChunkID = 0x80000000	+0x092	Depends on register setting
+0x096	Length = 0x100	+0x096	Depends on register setting
+0x100		+0x100	
+0x178		+0x178	
+0x17C		+0x17C	

Chunk データの構造

● 使用するレジスタ

名称	Visibility	Access	説明
ChunkModeActive	Expert	R/W	Chunk 機能を有効にします。
ChunkSelector	Expert	R/W	有効にする Chunk データを選択します。
ChunkEnable	Expert	R/W	画像データのバイロードに Chunk データを付加します。
ChunkUserAreaLength	Expert	R	ChunkUserAreaTable の長さを示します。
ChunkUserAreaTable	Expert	R/W	ユーザー文字列を設定します。(最大: 256byte)
ChunkFrameID	Expert	R	Chunk データに付加された Block ID を返します。
ChunkExposureTime	Expert	R	Chunk データに付加された ExposureTime の値を返します。
ChunkGain	Expert	R	Chunk データに付加された Gain の値を返します。
ChunkWhiteBalanceR	Expert	R	Chunk データに付加された WhiteBalanceR gain の値を返します。
ChunkWhiteBalanceB	Expert	R	Chunk データに付加された WhiteBalanceB gain の値を返します。
ChunkLineStatusAll	Expert	R	Chunk データに付加された LineStatusAll を返します。
ChunkFrameBurstTriggerCount	Expert	R	Chunk データに付加された FrameBurstTriggerCount の値を返します。
ChunkSequentialShutterNumber	Expert	R	Chunk データに付加された SequentialShutterNumber の値を返します。
ChunkSequentialShutterElement	Expert	R	Chunk データに付加された SequentialShutterElement の値を返します。

● 設定手順

• Chunk 有効/無効の設定

ChunkModeActive レジスタに対して値を設定します。設定値は Boolean 型で、設定値は下記のとおりになります。

設定値	イベント通知
FALSE(※)	無効
TRUE	有効

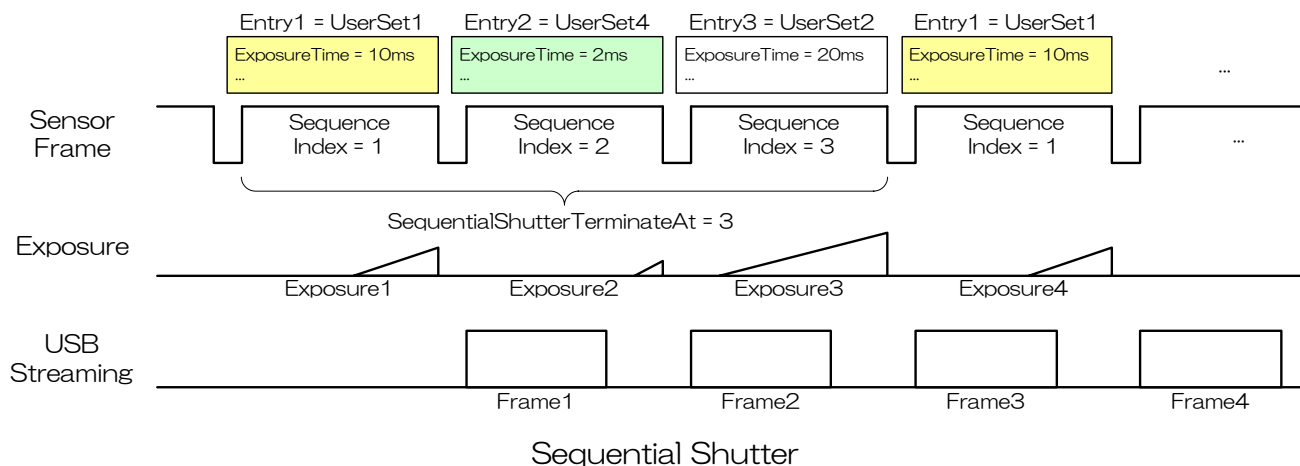
※ 出荷設定

● 備考

映像ストリーム出力中は ChunkModeActive レジスタ設定変更が無効となります。

SequentialShutterControl

Sequential Shutter 機能により、あらかじめ登録されている UserSet の設定値を順次適用し、撮影を行うことができます。尚、短時間露光モード=ON 時は非対応です。



● 使用するレジスタ

レジスタ名	Visibility	Access	説明
SequentialShutterEnable	Expert	R/W	Sequential Shutter の ON/OFF を制御します。
SequentialShutterTerminateAt	Expert	R/W	Sequence の繰り返しを行うインデックス数を設定します。
SequentialShutterIndex	Expert	R/W	登録を行う Sequence 番号を設定します。
SequentialShutterEntry	Expert	R/W	Sequence に登録する UserSet 番号を設定します。

● 設定手順

• Sequence の登録

SequentialShutterIndex に登録を行う Sequence 番号を設定し、SequentialShutterEntry に、Sequence に登録する UserSet 番号を設定します。

SequentialShutterIndex	設定値
最小 (※)	1
最大	16

※ 出荷設定

SequentialShutterEntry	設定値
最小 (※)	UserSet1
最大	UserSet15

※ 出荷設定

• Sequence のループ端の設定

SequentialShutterTerminateAt に Sequence の繰り返しを行うインデックス数を設定します。

例えば、SequentialShutterTerminateAt に[3]を設定した場合、Index1、Index2、Index3 での撮影を行った後、Index1、Index2…の撮影を繰り返します。

• Sequential Shutter の ON/OFF 切替え

SequentialShutterEnable レジスタに対して値を設定します。

設定値は Boolean 型で下記のとおりです。

設定値	機能
OFF (※)	無効
ON	有効

※ 出荷設定

● 備考

Sequential Shutter で適用されるレジスタは下表のとおりです。

表 SequentialShutter 適用レジスタ

Category	Register
ImageFormatControl	OffsetX
	OffsetY
ExposureControl	ExposureTime
DigitalIOControl	UserOutputValueAll
	LineSource
CounterAndTimerControl	TimerDuration
	TimerDelay

Category	Register
AnalogControl	Gain
	BlackLevel
	Gamma
	Hue
	Saturation
	BalanceRatio
LUTControl	ColorCorrectionMatrix
	LUTEnable

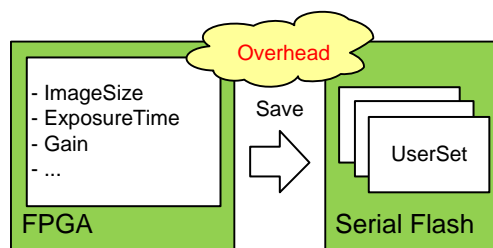
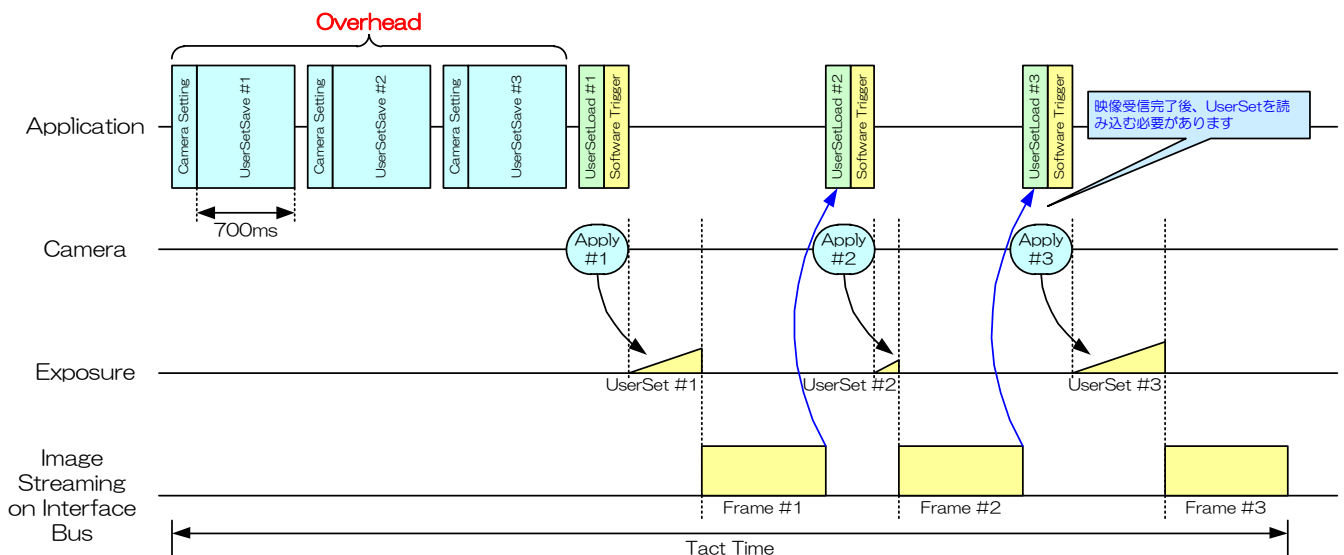
付録

UserSetSave と UserSetQuickSave の違い

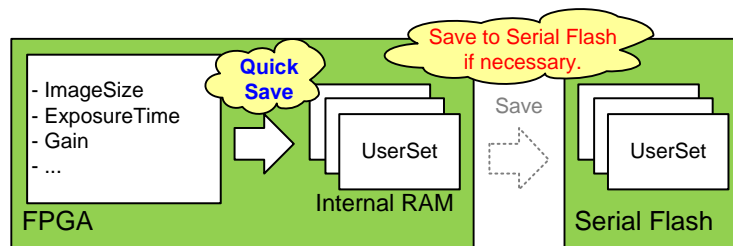
一度に複数のカメラの設定値（ROI 設定など）を変更したい場合は、ユーザーセット機能が便利です。アプリケーションは事前または初期段階でカメラの設定値をユーザーセットのメモリ内に保存する必要があります。

ユーザーセットは **UserSetSave** によって不揮発性フラッシュメモリに格納されます。

書き込む前に不揮発性フラッシュメモリを消去する必要があるため、**UserSetSave** の実行には約 700ms の時間を要します。複数の異なる設定の切り替えを実行する場合、**UserSetSave** の処理時間は避けられません。



ユーザーセットは **UserSetQuickSave** によって FPGA 内部の RAM に格納されます。
UserSetQuickSave の実行には 100 μ s 以下の時間を要します。
これにより **UserSetSave** の処理時間を大幅に短縮することができます。
必要に応じて不揮発性フラッシュメモリにユーザーセットを保存することも可能です。



MultiFrame と Bulk モード動作の違い

本項では、AcquisitionMode の MultiFrame 動作と、TriggerSequence の Bulk モード動作の違いについて説明します。

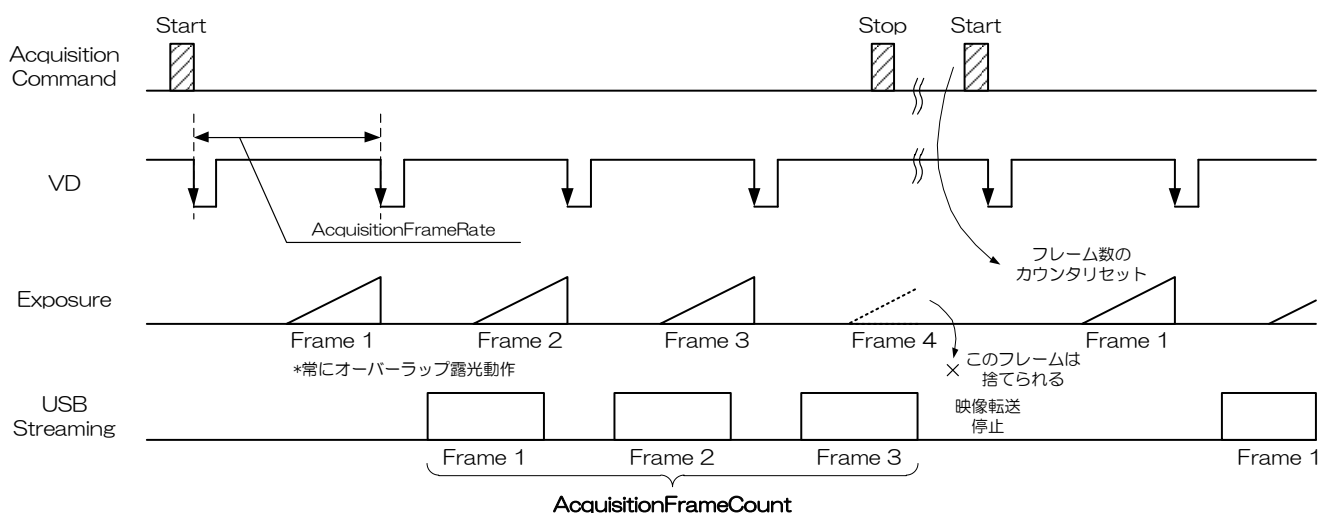
-MultiFrame は、転送するフレーム枚数を AcquisitionFrameCount レジスタにより設定します。

-Bulk モードは、露光するフレーム枚数を TriggerAdditionalParameter レジスタにより設定します。

-MultiFrame 動作 (ノーマルシャッタモード: TriggerMode = Off)

カメラは AcquisitionFrameCount で設定された枚数のフレームを転送します。

AcquisitionMode = MultiFrame
AcquisitionFrameCount = 3
TriggerMode = Off

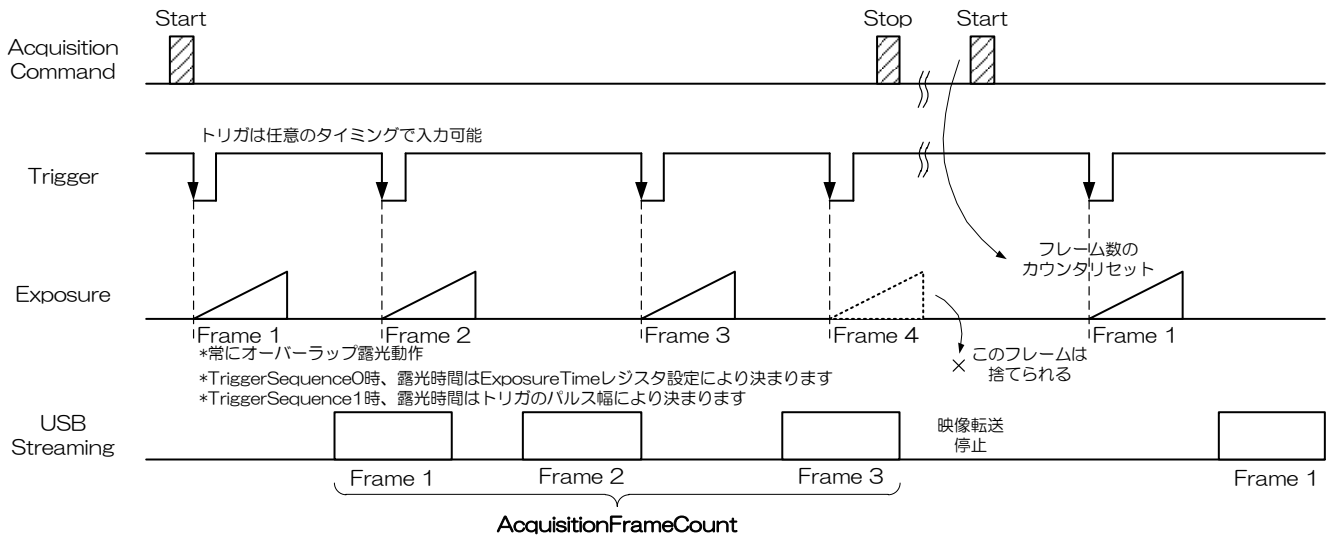


-MultiFrame 動作 (ランダムトリガシャッターモード : TriggerMode = On, TriggerSequence = 0 or 1)

カメラは AcquisitionFrameCount で設定された枚数のフレームを転送します。

AcquisitionFrameCount の回数分のトリガ入力が必要です。

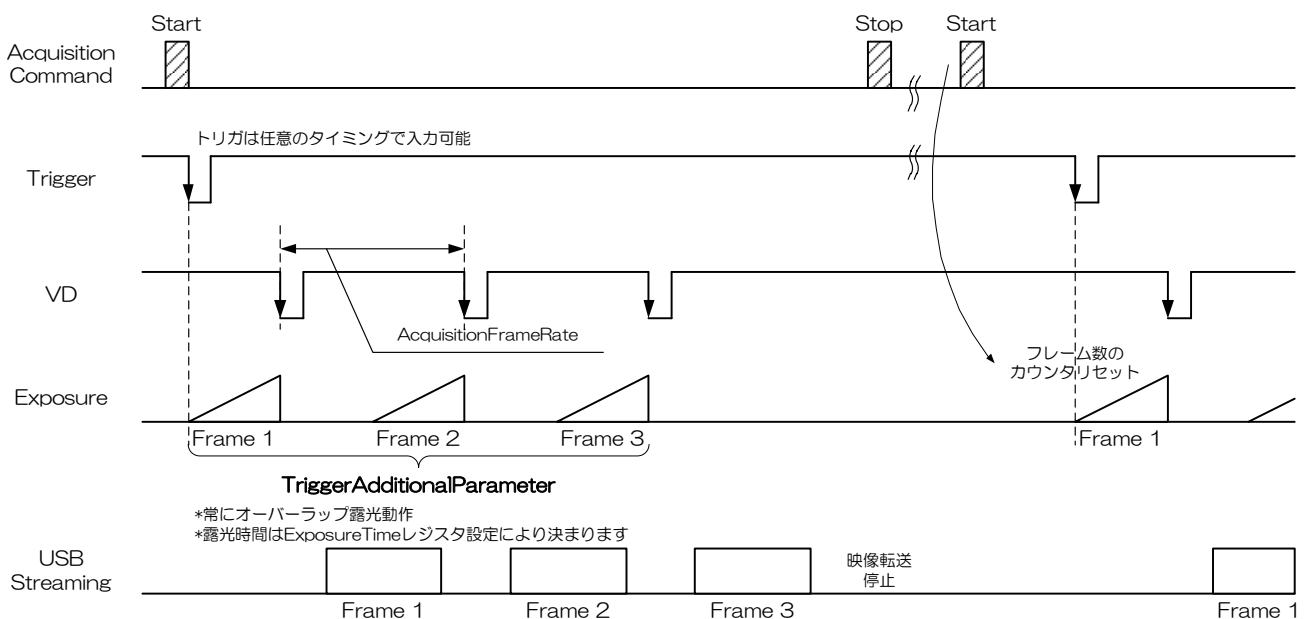
AcquisitionMode = MultiFrame
 AcquisitionFrameCount = 3
 TriggerMode = On
 TriggerSequence = 0 or 1



-Bulk モード動作 (ランダムトリガシャッターモード : TriggerMode = On, TriggerSequence = 6)

カメラは 1 回のトリガで、TriggerAdditionalParameter で設定された枚数のフレームを転送します。

AcquisitionMode = Continuous
 TriggerMode = On
 TriggerSequence = 6
 TriggerAdditionalParameter = 3

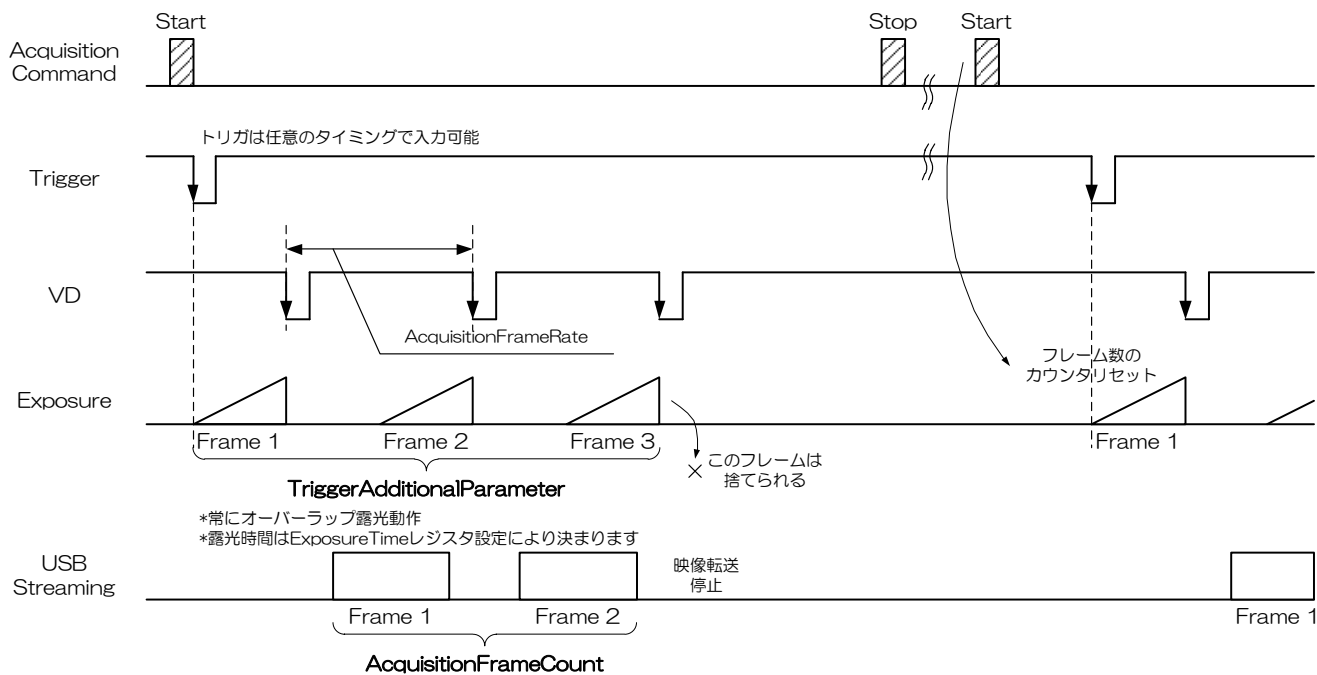


● 備考

Bulk モード設定時は、通常、AcquisitionMode を Continuous に設定してください。

AcquisitionMode を MultiFrame 設定にすることもできますが、その場合、フレーム数は AcquisitionFrameCount に制限されます。

AcquisitionMode = MultiFrame
 AcquisitionFrameCount = 2
 TriggerMode = On
 TriggerSequence = 6
 TriggerAdditionalParameter = 3



保証規定

●無償保証期間

保証期間はお客様お買い上げ後 36 ヶ月です。ただし、お買い上げ日が不明な場合、弊社出荷日から判断させていただきます。

●無償保証対象外範囲

下記の場合の故障・損傷・損失は無償保証の対象外とさせていただきます。

1. 消耗部品の自然消耗、磨耗、劣化した場合
2. 取扱説明書記載の使用方法や使用条件、または注意に反したお取扱による場合
3. 改造・調整や部品交換による場合。(本体ケースの開封及び改造など)
4. 構成品に含まれる付属品または弊社指定オプション品を使用していなかった場合
5. お客様のお手元に渡った後の輸送、移動時の落下等お取り扱いの不備、腐食性のある環境・日光・火・砂・土・熱・湿気への放置、不適当な収納方法による場合
6. 火災・地震・水害・落雷・その他の天災、公害や漏電、異常電圧、過度な物理的圧力、盗難・その他の事故による場合
7. 相互接続に対する推奨のない製品へ接続した場合
8. 正しくない電源に接続した場合
9. 偽造製品・弊社のシリアル番号のない製品・シリアル番号が変造、汚損、削除された製品
10. 無償保証期間満了後に起こったすべての欠陥

修理

●修理方法

修理等の保守、サービスの取り扱いは原則として弊社工場返品修理扱いとさせていただきます。
場合によっては、代替品または同等機能製品への交換対応となります。

●修理依頼方法

修理ご依頼の際は弊社ホームページより「故障状況調査書」をダウンロードいただき、必要事項をご記入のうえ、弊社製品単品とあわせてご依頼ください。

故障修理依頼

https://www.toshiba-teli.co.jp/support/contact/failure_situation_i.htm

なお、修理ご依頼の際には、以下の注意事項をご確認いただきますようお願いいたします。

1. お客様装置に組み込まれた状態での修理は受付けておりませんので、弊社製品構成外の物品が添付されている場合は、お客様にて取り外しを行い発送ください。
2. お客様添付の機番、管理番号、識別シールなどの情報は、ご返却はできませんので、お客様にて取り外しや、メモなど記録をお取り頂けます様、お願い致します。
3. カメラ内部に保存されたデータは、修理後保持されませんので、発送前にデータの取り出しをお願い致します。
4. お客様の都合による修理依頼後のキャンセルはお受けしておりません。
5. 修理品運送費につきましては、お客様から弊社宛の送料はお客様にご負担いただきます。弊社からお客様宛の送料は、無償期間内に限り、弊社が負担致します。
6. 配送の日時指定について製品の配送日や配送時間帯、配送方法はご指定できませんのでご了承ください。
7. 故障要因調査、修理報告書のご依頼は受付けておりません。
8. 無償修理期間経過後の修理は、修理可能なものに限り有償にてお受け致します。
9. 交換修理後の修理依頼品の所有権は弊社に帰属します。
- 10.修理完了品においても製品の免責事項が適用されます。

※ソフトウェアに関するお問い合わせは、弊社ホームページまたは、弊社営業担当までお問い合わせください。