

## TeliCamSDK Viewer 比較

**東芝テリー株式会社**

〒191-0065 東京都日野市旭が丘 4-7-1

URL: <https://www.toshiba.co.jp/>

2021 年 11 月

本資料の内容は、予告なく変更することがあります。不明点については、弊社 WEB サイトよりお問い合わせください。  
本資料のご利用により生じる付随的な損害（逸失利益、第三者からの損害賠償等を含む）に関して、当社は一切の責任を負いません。  
本文中の会社名・製品名・規格名等の名称、ロゴはそれぞれ、各社各団体における商標または登録商標です。

DAA02962A

## はじめに

TeliCamSDK の v4.0.0.1 より、Viewer アプリケーションが更新されました。

本書では、新しい Viewer アプリケーションである TeliViewer（以下 新 Viewer）の特長や更新点を示すと共に、旧アプリケーションである TeliU3vViewer / TeliGevViewer（以下 旧 Viewer）との機能比較を示します。

## 1. 概要

本資料は、Windows 版 TeliCamSDK v3.0.2.1 までに付属していた旧 Viewer と、TeliCamSDK v4.0.0.1 以降に付属している新 Viewer の機能比較をしたものです。旧 Viewer からどの機能がどこに移ったのか、あるいは新 Viewer で増えた機能の確認等にご利用ください。

各機能の詳細、利用方法等については、Viewer アプリケーションの取扱説明書を参照してください。

本資料では、次のバージョンのアプリケーションで比較を実施しています。（※）

【新 Viewer】

TeliCamSDK v4.0.1.1 付属 TeliViewer v1.0.1.1

【旧 Viewer】

Windows 版 TeliCamSDK v3.0.2.1 付属 TeliU3vViewer v1.4.9.1 / TeliGevViewer v1.3.7.1

※アプリケーションのバージョンによって、内容が異なる場合があります。


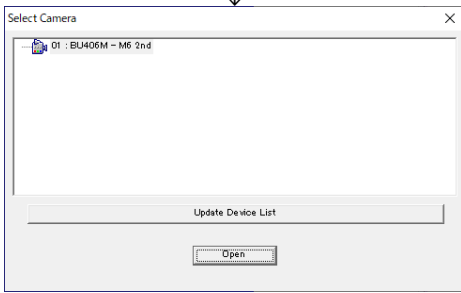
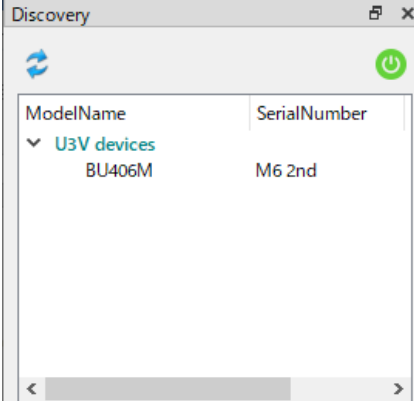




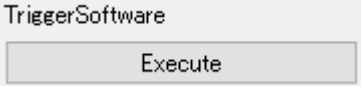





## 2. 新 Viewer の特長、主な変更点



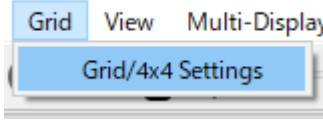

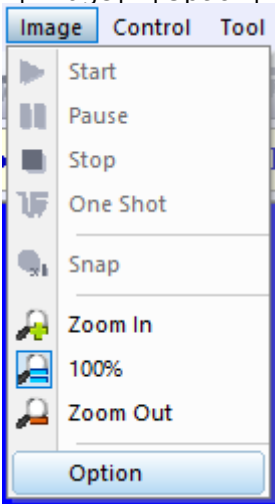
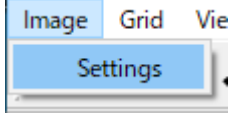
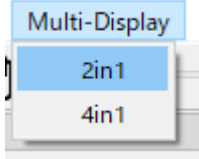




- GigE Vision（以下 GEV） / USB3 Vision（以下 U3V）カメラ共通のアプリケーションになった事に加え、CoaXPress（以下 CXP）カメラも接続できるようになりました。（※）
- Windows / Linux で共通のアプリとなりました。
- 映像描画エンジンを一新し、低負荷・高フレームレートでの描画が可能になりました。
- 1 つのアプリで複数台のカメラが接続できるようになりました。また、複数カメラを分割表示する 2in1, 4in1 機能が新たに実装されました。
- 表示画像にグリッド線を表示する機能が追加されました。




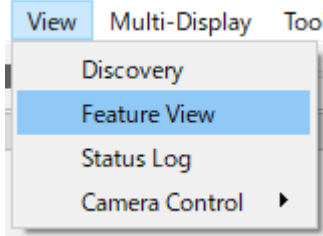


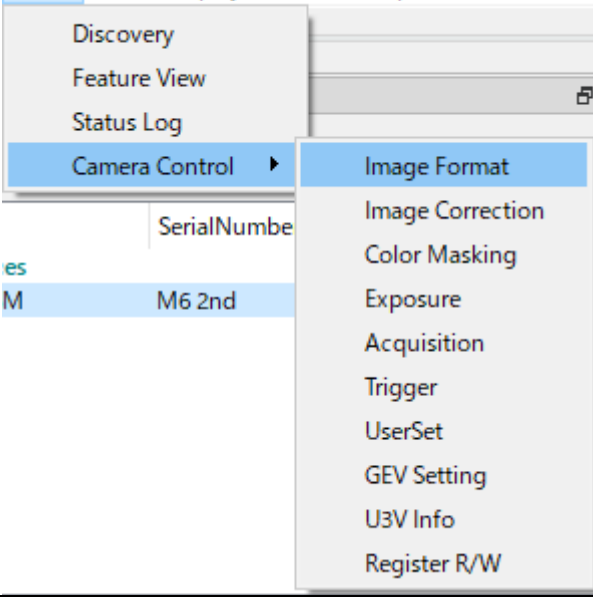




※CXP カメラの接続には、GenTL に対応したフレームグラバードが必要となります。





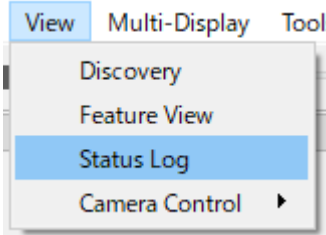
## 3. 機能比較

各機能の詳細な比較は以下の通りとなります。(左：旧 Viewer 右：新 Viewer)

|                              | TeliU3vViewer/TeliGevViewer   | TeliViewer  |
|------------------------------|---|---|
| OS                           | Windows 専用  | Windows / Linux 共通  |
| 対応カメラ                        | U3V (TeliU3vViewer)<br>GEV (TeliGevViewer)  | U3V / GEV / CXP   |
| カメラ選択                        | カメラ選択 & Open/Close<br><br>↓<br> | カメラ選択 & Open/Close<br>  |
| ストリーム                        | 再生 / 一時停止 / 停止<br>  | 再生 / 一時停止 / 停止<br><br>※メインウィンドウ上の右クリックメニューからも設定可能   |
| Drag Mode / Auto Scroll Mode | 無し  | Drag Mode : 画面をマウスドラッグでスクロールする<br>Auto Scroll Mode : 画面をマウスのカーソル移動に合わせて自動でスクロールする<br><br>※メインウィンドウ上の右クリックメニューからも設定可能 |
| Software Trigger 発行          | ツールバー<br>  | Trigger ウィンドウ内<br>TriggerSoftware<br>   |
| 静止画保存                        | bmp / jpeg / png / raw 保存<br>  | bmp / jpeg / png / raw 保存<br><br>※Grid 線を保存するか選択可能   |
| 拡大/縮小                        | 拡大 (x2) / 100% / 縮小 (1/2)<br>  | 倍率操作スライダー / Fit / 100% / 倍率<br><br>※メインウィンドウ上にカーソルを置き、[Ctrl+マウスホイール]でカーソル位置を中心に拡大・縮小可能                                |
| ルーペ                          | 無し  | カーソル位置周囲を拡大<br>  |

|                         |  |  |
|-------------------------|--|--|
| フルスクリーン                 | 無し   | <p>モニターすべてに画像を表示<br/>※Esc ボタンで解除</p>  <p>※メインウィンドウ上の右クリックメニューからも設定可能</p>  |
| グリッド                    | 無し   | <p>画像表示に Grid 線追加</p>  <p>メニュー<br/>[Grid]→[Grid/4x4 Settings]</p>  <p>※メインウィンドウ上の右クリックメニューからも設定可能</p> |
| 10/12bit 画像表示の Bitshift | Image ウィンドウ内<br>Bitshift (for Viewer)  | <p>ツールバー</p>    |
| バイヤー変換                  | Image ウィンドウ内<br><input checked="" type="checkbox"/> Bayer convert (for Viewer)                                       | 常に ON  |
| 映像表示設定                  | <p>メニュー<br/>[Image]→[Option]</p>  | <p>メニュー<br/>[Image]→[Settings]</p>    |
| 2in1, 4in1              | 無し   | <p>メニュー<br/>[Multi-Display]→[2in1]or[4in1]</p>  <p>※設定変更は[Tools]→[Option]画面</p>   |
| 波形モニター                  |                                   |   |
| ベクトルスコープ                |                                   |   |

|                        |  |   |
|------------------------|--|---|
| カメラパラメータの Save/Load    | 無し   | カメラパラメータをファイルに保存／読み出し<br><br>※Feature View から実施可能<br> |
| カメラパラメータ (全機能・GenICam) | XML ウィンドウ<br>       | メニュー<br>[View]→[Feature View]<br><br>※お気に入り機能搭載<br>    |
| カメラパラメータ (映像情報)        | Image ウィンドウ<br>   | メニュー<br>[View]→[Camera Control]→[Image Format]<br>   |
| カメラパラメータ (画像補正)        | Feature ウィンドウ<br> | メニュー<br>[View]→[Camera Control]→[Image Correction]  |
| カメラパラメータ (マスクング)       | 無し   | メニュー<br>[View]→[Camera Control]→[Color Masking]   |
| カメラパラメータ (露光関連)        | Feature ウィンドウ<br> | メニュー<br>[View]→[Camera Control]→[Exposure]  |
| カメラパラメータ (Acquisition) | Image ウィンドウ<br>   | メニュー<br>[View]→[Camera Control]→[Acquisition]   |
| カメラパラメータ (Trigger)     | Trigger ウィンドウ<br> | メニュー<br>[View]→[Camera Control]→[Trigger]   |

|                       |   |   |
|-----------------------|---|---|
| カメラパラメータ<br>(UserSet) | Memory ウィンドウ<br> | メニュー<br>[View]→[Camera Control]→[UserSet]   |
| カメラパラメータ<br>(GEV)     | Image ウィンドウ<br>  | メニュー<br>[View]→[Camera Control]→[GEV Setting]   |
| カメラパラメータ<br>(U3V)     | 無し  | メニュー<br>[View]→[Camera Control]→[U3V Info]  |
| カメラパラメータ<br>(レジスタ制御)  |                  | メニュー<br>[View]→[Camera Control]→[Register R/W]  |
| ステータスログ               | Log ウィンドウ<br>    | メニュー<br>[View]→[Status Log]<br> |

新旧 Viewer 比較一覧表